

ALLEGATO PER
REFERENDUM
PRE-STAGIONE/STRAORDINARI
SU MODIFICHE AL
REGOLAMENTO/CALENDARIO EVENTI

PRE-STAGIONE

1) Integrazione modificatore attacco, inserendo anche i malus oltre ai bonus già esistenti, in questo modo:

Se prende voto in pagella 5,5 il modificatore dell`attacco è pari a -0,5 punti.

Se prende voto in pagella 5 il modificatore dell`attacco è pari a -1 punto.

Se prende voto in pagella 4,5 il modificatore dell`attacco è pari a -1,5 punti.

Se prende voto in pagella 4 il modificatore dell`attacco è pari a -2 punti.

Se prende voto in pagella 3,5 il modificatore dell`attacco è pari a -2,5 punti.

Se prende voto in pagella 3 o meno il modificatore dell`attacco è pari a -3 punti.

=> per far sì che il modificatore attacco sia veramente bilanciato e non porti solo vantaggi..ma anche svantaggi in caso di voti in pagella insufficienti.

a) si;

b) no.

2) Istituzione Finanziamenti da altre società e da fondo Banca SalentoLeague: ogni società potrà richiedere un finanziamento di fM di qualsiasi entità ad altre società o alla Banca SalentoLeague.

Il tasso di interesse della Banca SalentoLeague sarà fissato al 10% per la 1a rata di rimborso, il 10% in più per ogni successiva rata richiesta fino ad un massimo di 10 rate quindi del 100% di tasso; il tasso delle altre società sarà ad assoluta discrezione ma obbligatoriamente fissato sulle rate nell'accordo.

Il finanziamento potrà essere richiesto in qualsiasi momento della stagione ma fino alle ore 20:00 del giorno prima di quello fissato per l'Asta (orario dopo il quale le richieste saranno bloccate fino a tutto il giorno in cui vi sarà l'Asta).

La 1a rata del rimborso dovrà essere sempre pagata al 1° aggiornamento societario successivo e poi continuamente al successivo.

Modalità di rimborso del finanziamento:

- con altre società: ad assoluta discrezione delle società ma il totale di credito pattuito/ricevuto + interessi dovrà essere sempre suddiviso in rate a multipli di semestralità (separate dagli Aggiornamenti societari).

- con Banca SalentoLeague: il totale di credito richiesto/ricevuto + interessi dovrà essere sempre suddiviso in rate a multipli di semestralità (separate dagli Aggiornamenti societari) fino ad un massimo di 10 rate (10 semestralità ovvero 5 stagioni).

Modalità di richiesta e accordo:

- con altre società: invio email contenente l'accordo (con tutti i dettagli) del finanziamento come già succede per esempio con il calciomercato.

- con Banca SalentoLeague: invio email con semplice richiesta del finanziamento con tutti i dettagli e che rispetti le norme della regola.

Sarà cura dell'Amministrazione effettuare automaticamente gli accrediti e i rimborsi (gli addebiti): se non si potesse addebitare la rata di rimborso del finanziamento agli Aggiornamenti societari per fondo scoperto, si attueranno le norme già previste (blocco calciomercato per la società interessata, penali etc.) e copertura rata ad eventuale società creditrice da parte dell'Amministrazione.

Non si potranno richiedere finanziamenti con cassa budget già in negativo o con rimborso/finanziamento già in corso; non si potranno mai effettuare "salti" di rate nei pagamenti. Si potrà avere facoltà di estinguere (sempre con comunicazione via mail) i rimborsi anche anticipatamente (anche contestualmente all'attivazione di altro finanziamento) ma mai modificarli, neanche con eventuale accordo fra società. In linea generale un finanziamento registrato non potrà più essere modificato in nessuna forma, ma solo eventualmente estinto anticipatamente. => per aumentare in maniera più imprevedibile e creativa la parte finanziaria e manageriale del Gioco...

a) si;

b) si ma dalla prossima stagione;

c) no.

3) Introduzione Role Salary Cap (RSC).

Il Role Salary Cap (RSC) stagionale sarà dato da un massimale imposto dalla Lega sul totale in fM derivante dalla somma degli ingaggi dei singoli calciatori che compongono la rosa della squadra, con le seguenti specifiche: saranno inclusi i calciatori ricevuti in prestito (con eventuale ingaggio a carico), saranno esclusi tutti i calciatori ceduti in prestito, con ingaggio a carico o meno (in pratica saranno considerati solo i calciatori contenuti nella tabella dei 50 in alto del file Società). Tale valore sarà poi suddiviso in base ai 4 ruoli dei calciatori, ovvero portieri, difensori, centrocampisti, attaccanti.

Le cifre di questi massimali potranno variare di stagione in stagione, saranno diverse per ogni ruolo e sono state ottenute infatti con le seguenti logiche/calcoli oggettivi: ad ogni inizio stagione dalla solita 1a Lista Calciatori Fantacalcio.it pubblicata (e scaricata) verranno presi i valori massimi della quotazione in ogni ruolo e moltiplicati per il numero proporzionale (modulo standard 3886) di calciatori per ruolo in una rosa con limite 50 calciatori come le nostra, ovvero:

Quot. Massima x 6 (portieri) = valore in fM di massimale per la stagione corrente

Quot. Massima x 16 (difensori) = valore in fM di massimale per la stagione corrente

Quot. Massima x 16 (centrocampisti) = valore in fM di massimale per la stagione corrente

Quot. Massima x 12 (attaccanti) = valore in fM di massimale per la stagione corrente

Esempio specifico per questa stagione:

Portieri (16x6) avranno massimale ingaggio fM 96

Difensori (20x16) avranno massimale ingaggio fM 320

Centrocampisti (30x16) avranno massimale ingaggio fM 480

Attaccanti (34x12) avranno massimale ingaggio fM 408

Ogni società dunque dovrà obbligatoriamente rientrare nei parametri imposti per ciascun ruolo, rappresentati da questi massimali: dovrà farlo possibilmente entro la sessione di calciomercato corrente, o nella prima sessione utile successiva, in ultima analisi entro la chiusura definitiva di ogni fase intera di calciomercato, ovvero quella estiva (se ci si trova in quella estiva) o invernale di riparazione (se ci si trova in questa fase). In caso di persistenza del superamento di una o più soglie di massimale, si incorrerà naturalmente in una o più sanzioni commisurate all'entità dell'infrazione, come sempre decise dall'Amministrazione in base alla regola 17 (nei casi di calciomercato jolly, verranno bloccati già dall'Amministrazione eventuali superamenti di soglia massimale, negando l'autorizzazione ad eventuale acquisto calciatore).

Nota Bene: agli Aggiornamenti societari di Inizio stagione sarà quindi permesso arrivare con superamento delle soglie dei massimali, durante tutta la fase di un calciomercato anche, l'importante sarà però sempre chiudere il calciomercato all'interno dei suddetti parametri per ruolo. Ciò permetterà quindi di avere sempre ampi margini di tempo e strategia per effettuare una molteplice varietà di operazioni sui calciatori o con altre società.

Il quadro completo in fM dei valori dei massimali e dei totali di ingaggio dei propri calciatori per ruolo sarà sempre calcolato in tempo reale e comodamente visibile/consultabile sul file

Google “Società” (nel foglio relativo alla propria Società); sarà anche visibile un praticissimo alert di cella evidenziata di rosso per gli eventuali extra soglia massimale.

TOTALE LIVE INGAGGI CALCIATORI PER RUOLO (fM)		MASSIMALI ROLE SALARY CAP (fM)
PORTIERI	78	96
DIFENSORI	322	320
CENTROCAMPISTI	442	480
ATTACCANTI	359	408

=> Nuova e importante norma “evolutiva” da introdurre con lo scopo non solo, in linea generale, di equilibrare sempre di più il valore reale delle rose e dei loro reparti (ruoli calciatori) in relazione alle finanze societarie, ma soprattutto e nello specifico di andare a intaccare e cercare di “correggere” quelle rose aventi agglomerati di calciatori con ingaggi alti e da anni sotto contratto, che posseggono la sola “fortuna” di rimanere in serie A da svariato tempo. Avere un salary cap porterà sicuramente a una maggiore circolazione di calciatori fra le società, e quindi a non avere rose “monstre” con tanti calciatori con ingaggi alti, ora non soggetti a limite e tetto di ingaggio da rispettare. Per ultimo ma non meno importante, il salary cap per il ruolo portiere per esempio porterà una società a non poter più possedere svariati portieri di rango.

- a) si;
- b) si ma dalla prossima stagione;
- c) si ma coi massimali calcolati coi valori massimi della quotazione + 50% (esempio quot. massima 16 + 8 = 24) per questa stagione e coi massimali standard indicati sopra (quot. massima e basta) dalla prossima stagione in poi;
- d) si ma dalla prossima stagione coi massimali calcolati coi valori massimi della quotazione + 50% (esempio quot. massima 16 + 8 = 24) e coi massimali standard indicati sopra (quot. massima e basta) dalla stagione successiva in poi;
- e) no.

4) Introduzione obbligatorietà presenza minima calciatori Under in rosa.

La rosa sarà vincolata alla presenza MINIMA obbligatoria di un certo numero di calciatori Under 22, che sarà 4; non vi saranno limiti sui ruoli.

N.B. In leghe in cui è presente un minimo e un massimo di rosa, il conteggio degli under viene fatto sul massimo, vale a dire che un posto vuoto in rosa può equivalere e dunque concorrere al raggiungimento della soglia di under richiesti.

Lo status degli under si calcolerà così: anno di inizio stagione -(meno) anno di nascita. Esempio

nella stagione 2025/26 un calciatore nato nel 2003 (e oltre) sarà Under22 (2025 - 2003 = 22).

Lo status di UnderX rimarrà ovviamente per tutta la stagione fantacalcistica corrente, e switcherà eventualmente nella successiva (per il calcolo di cui sopra).

La modalità di obbligo seguirà in maniera molto simile quella entrata in vigore la stagione scorsa per il numero di calciatori per ruolo in Rosa: ovvero la rosa sarà ritenuta "valida" (e si potrà schierare una formazione) se contenente almeno (in questo caso) 4 Under22 attivi, cioè visibili nella propria squadra sulla piattaforma di Gioco.

In caso di sforamento della soglia minima, l'amministrazione effettuerà una verifica: se la causa dello sforamento sarà stata una azione del manager, oltre a essere applicate le sanzioni di cui regola 17, sarà dato modo alla società interessata, qualora non possa schierare la formazione sulla piattaforma di Gioco, di normalizzare la situazione con gli acquisti/svincoli necessari (obbligatoriamente) alla prima occasione di calciomercato standard utile o in ultima analisi alla prima possibilità di calciomercato jolly. Se la causa dello sforamento non sarà imputabile al manager ma indiscutibilmente a dinamiche della Serie A, la procedura sarà la stessa ad eccezione della non applicazione delle sanzioni.

Gli Under possono essere comodamente filtrati in tutte le Liste Calciatori.

Il quadro completo del n° dei propri calciatori Under 22 sarà sempre calcolato in tempo reale e comodamente visibile/consultabile sul file Google "Società" (nel foglio relativo alla propria Società); sarà anche visibile un praticissimo alert di cella evidenziata di rosso per gli eventuali fuori soglia minima. => *Per ricalcare sempre approssimativamente e in maniera similare (alla larghissima) la realtà della serie A italiana, e per aggiungere un pizzico di variabilità in più che serve sempre.*

- a) si;
- b) si ma dalla prossima stagione;
- c) no.

5) Modifica modalità Calciomercato Jolly.

Questa modalità di Calciomercato non potrà più essere utilizzata per calciatori che avranno abbandonato la serie A (usciti da Lista calciatori Fantacalcio.it/asterisco affianco al nome) in stagioni precedenti a quella corrente e durante le fasi di calciomercato estivo e invernale (di serie A e di Lega) della stagione corrente: per cui, nello specifico, solo per calciatori che avranno abbandonato la Lista o con asterisco nella stagione corrente e al di fuori dei periodi indicati.

I calciatori per cui non si potrà utilizzare il Calciomercato Jolly avranno sempre un asterisco evidenziato di un colore , tutti gli altri rimarranno trasparenti.

Tutto il resto delle regole rimane inviariato. => *In questo modo una società non potrà più utilizzare eventuali calciatori mantenuti e "adibiti" solo per acquisti convenienti al mercato jolly, insomma si ritornerebbe un po' allo spirito originario della regola.*

- a) si;
- b) si ma dalla prossima stagione;
- c) no.

STRAORDINARI

6) Introduzione Role Salary Cap (RSC) dalla stagione 2026/27.

Il Role Salary Cap (RSC) stagionale sarà dato da un massimale imposto dalla Lega sul totale in fM derivante dalla somma degli ingaggi dei singoli calciatori che compongono la rosa della squadra, con le seguenti specifiche: saranno inclusi i calciatori ricevuti in prestito (con eventuale ingaggio a carico), saranno esclusi tutti i calciatori ceduti in prestito, con ingaggio a carico o meno (in pratica saranno considerati solo i calciatori contenuti nella tabella dei 50 in alto del file Società). Tale valore sarà poi suddiviso in base ai 4 ruoli dei calciatori, ovvero portieri, difensori, centrocampisti, attaccanti.

Le cifre di questi massimali potranno variare (anche se di poco) di stagione in stagione, saranno diverse per ogni ruolo e sono state ottenute infatti con le seguenti logiche/calcoli oggettivi: ad ogni inizio stagione dalla solita 1a Lista Calciatori Fantacalcio.it pubblicata (e scaricata) verranno presi i valori massimi della quotazione in ogni ruolo e moltiplicati per il numero proporzionale (modulo standard 3886) di calciatori per ruolo in una rosa con limite 50 calciatori come la nostra, ovvero:

Quot. Massima x 6 (portieri) = valore in fM di massimale per la stagione corrente

Quot. Massima x 16 (difensori) = valore in fM di massimale per la stagione corrente

Quot. Massima x 16 (centrocampisti) = valore in fM di massimale per la stagione corrente

Quot. Massima x 12 (attaccanti) = valore in fM di massimale per la stagione corrente

Tot. 50 calciatori

Esempio specifico per la stagione corrente:

Portieri (quot. 16 fM x6) avranno massimale ingaggio fM 96

Difensori (quot. 20 fM x16) avranno massimale ingaggio fM 320

Centrocampisti (quot. 30 fM x16) avranno massimale ingaggio fM 480

Attaccanti (quot. 34 fM x12) avranno massimale ingaggio fM 408

Ogni società dunque dovrà obbligatoriamente rientrare nei parametri imposti per ciascun ruolo, rappresentati da questi massimali: dovrà farlo obbligatoriamente entro la sessione di calciomercato corrente, o nella prima sessione utile successiva (dopo aggiornamenti societari o aste). In caso di persistenza del superamento di una o più soglie di massimale, si incorrerà naturalmente in una o più sanzioni commisurate all'entità, anche temporale, dell'infrazione, come sempre decise dall'Amministrazione in base alla regola 17 (dopo l'estinzione della stessa); in caso di calciomercato jolly, verranno bloccati già dall'Amministrazione eventuali superamenti di soglia massimale, negando l'autorizzazione ad eventuale acquisto calciatore. Specifichiamo meglio: agli Aggiornamenti societari di Inizio/Metà stagione sarà quindi permesso arrivare con superamento delle soglie dei massimali, dopo lo svolgimento delle Aste sarà permesso il superamento delle soglie dei massimali, l'importante sarà sempre chiudere la successiva sessione di mercato all'interno dei suddetti parametri per ruolo; in maniera similare, durante tutta la fase di un calciomercato anche sarà permesso il superamento delle soglie dei massimali, l'importante sarà però sempre chiudere quella stessa sessione all'interno dei suddetti parametri per ruolo. Ciò permetterà quindi di avere sempre ampi margini di tempo e strategia per effettuare una molteplice varietà di operazioni sui calciatori o con altre società.

Il quadro completo in fM dei valori dei massimali stagionali e dei totali di ingaggio dei propri calciatori per ruolo sarà sempre calcolato in tempo reale e comodamente visibile/consultabile sul file Google "Società" (nel foglio relativo alla propria Società); sarà anche visibile un praticissimo alert di cella evidenziata di rosso per gli eventuali extra soglia massimale.

TOTALE LIVE INGAGGI CALCIATORI PER RUOLO (fM)	MASSIMALI ROLE SALARY CAP (fM)
PORTIERI	78
DIFENSORI	322
CENTROCAMPISTI	442
ATTACCANTI	359

La nuova regola sopra descritta potrebbe anche avere la seguente variante, forse ancor più pratica e comoda.

Introduzione Total Salary Cap (TSC) dalla stagione 2026/27.

Si tratterebbe della stessa norma sopra descritta (con tutte le sue specifiche), tranne che per il fatto che il Total Salary Cap (TSC) stagionale sarà dato da un massimale unico sul totale in fM derivante dalla somma degli ingaggi dei singoli calciatori che compongono la rosa della squadra, senza suddividerli per ruolo.

Sempre dall'esempio sopra descritto, la soglia del massimale equivarrà quindi a:

Portieri (quot. 16 fM x6) avranno massimale ingaggio fM 96

Difensori (quot. 20 fM x16) avranno massimale ingaggio fM 320

Centrocampisti (quot. 30 fM x16) avranno massimale ingaggio fM 480

Attaccanti (quot. 34 fM x12) avranno massimale ingaggio fM 408

96 fM + 320 fM + 480 fM + 408 fM = 1304 fM => SOGLIA MASSIMALE UNICO

Anche in questo caso, il quadro completo in fM del valore di massimale unico stagionale e del totale degli ingaggi dei propri calciatori sarà sempre calcolato in tempo reale e comodamente visibile/consultabile sul file Google "Società" (nel foglio relativo alla propria Società); sarà anche visibile un praticissimo alert di cella evidenziata di rosso per l'eventuale extra soglia massimale.

30
16
20
TOTALE
1310

MASSIMALE TOTAL SALARY CAP (fM)

1304

In caso la nuova regola fosse approvata, per nostra comodità già poco dopo il referendum verrà inserito il quadro del/i massimale/i (con alert) sul file Google "Società" (nel foglio relativo alla propria Società), in modo da averlo sempre sott'occhio in vista della prossima stagione.

=> *Nuova e importante norma "evolutiva" da introdurre con lo scopo non solo, in linea generale, di equilibrare sempre di più il valore reale delle rose ed eventualmente dei loro reparti (ruoli calciatori) in relazione alle finanze societarie, ma soprattutto e nello specifico di andare a intaccare e cercare di "correggere" quelle rose aventi agglomerati di calciatori con ingaggi alti e da anni sotto contratto, che posseggono la sola "fortuna" di rimanere in serie A da svariato tempo. Avere un salary cap potrebbe portare infatti a una maggiore circolazione di calciatori fra le società, e quindi a non avere rose "monstre" con tanti calciatori con ingaggi alti, ora non soggetti a limite e tetto di ingaggio da rispettare. Per ultimo ma non meno importante, il salary cap per il ruolo portiere, per esempio, porterebbe una società a non poter più possedere svariati portieri di rango.*

a) si a una delle 2 varianti (sarà scelta con apposito quesito nel referendum successivo);

b) no.

7) In riferimento al quesito 6), da votare ovviamente solo con vittoria del si.

a) preferisco il RSC – role salary cap (norma generale);

b) preferisco il TSC – total salary cap (variante sotto).

8) A partire dalla stagione 2026/27, Istituzione Finanziamenti da fondo Banca Ardit Galati SalentoLeague o da altra società: ogni società potrà richiedere un finanziamento di fM di entità massima pari a 10 volte il valore del proprio patrimonio corrente in cassa budget alla Banca Ardit Galati SalentoLeague o ad altra società.

Il tasso di interesse della Banca Ardit Galati SalentoLeague sarà fisso e bloccato al 10% per la 1a rata di rimborso, il 10% in più per ogni successiva rata richiesta fino ad un massimo di 10 rate quindi del 100% di tasso; il tasso delle altre società sarà ad assoluta discrezione ma obbligatoriamente fissato (come su descritto) sulle rate nell'accordo.

Il finanziamento potrà essere richiesto in qualsiasi momento della stagione ma fino alle ore 20:00 del giorno prima di quello fissato per un Asta (orario dopo il quale le richieste saranno bloccate fino a tutto il giorno in cui vi sarà l'Asta).

La 1a rata del rimborso dovrà essere sempre pagata al 1° aggiornamento societario successivo e poi continuamente al successivo.

Modalità di rimborso del finanziamento:

- con Banca Ardit Galati SalentoLeague: il totale di credito richiesto/ricevuto + interessi dovrà essere sempre suddiviso in rate a multipli di semestralità (separate dagli Aggiornamenti societari) fino ad un massimo di 10 rate (10 semestralità ovvero 5 stagioni).
- con altre società: ad assoluta discrezione delle società ma il totale di credito pattuito/ricevuto + interessi dovrà essere sempre suddiviso in rate a multipli di semestralità (separate dagli Aggiornamenti societari).

Modalità di richiesta e accordo:

- con Banca Ardit Galati SalentoLeague: invio email con semplice richiesta del finanziamento con tutti i dettagli e che rispetti le norme della regola, la Banca risponderà con eventuale accettazione.
- con altre società: invio email da ambedue le parti contenente l'accordo (con tutti i dettagli) del finanziamento come già succede per esempio con il calciomercato.

Sarà cura dell'Amministrazione effettuare automaticamente gli accrediti e i rimborsi (gli addebiti): se non si potesse addebitare la rata di rimborso del finanziamento agli Aggiornamenti societari per fondo scoperto, si attueranno le norme già previste (blocco

calciomercato per la società interessata, penali etc.) e copertura rata ad eventuale società creditrice da parte dell'Amministrazione; ovviamente le sanzioni saranno applicate fino alla normalizzazione del debito.

Non si potranno richiedere finanziamenti con cassa budget già in negativo o con rimborso/finanziamento già in corso; non si potranno mai effettuare "salti" di rate nei pagamenti. Si potrà avere facoltà di estinguere (sempre con comunicazione via mail) i rimborsi anche anticipatamente e anche contestualmente (ma obbligatoriamente prima) all'attivazione di altro finanziamento ma mai modificarli, neanche con eventuale accordo fra società. In linea generale un finanziamento registrato non potrà più essere modificato in nessuna forma, ma solo eventualmente estinto anticipatamente.

Come già succede per tutte le skills finanziare di una società, anche eventuali finanziamenti in corso saranno ereditati da eventuale nuovo Manager subentrante della stessa società; in quest'ultimo caso specifico, il manager ritirato e uscente che quindi lascerà la società con un finanziamento in corso, sarà anche gravato da sanzione pecuniaria su denaro reale (da sottrarsi al suo saldo totale di fine stagione), con una cifra calcolata con questa conversione: 1 fM di lascito in debito = 0,01 euro.

Il quadro completo di eventuale finanziamento in corso di una società (rate totali, rate da pagare, rate pagate, cifre, etc.) sarà sempre calcolato in tempo reale e comodamente visibile/consultabile sul file Google "Società" (nel foglio relativo alla propria Società), e, compreso di storico, anche sul file Google "SKILLS Società".

=> per aumentare in maniera più imprevedibile e creativa la parte finanziaria e manageriale del Gioco...

a) si;

b) no.