

**ALLEGATO PER**  
**REFERENDUM**  
**PRE-STAGIONE/STRAORDINARI**  
**SU MODIFICHE AL**  
**REGOLAMENTO/CALENDARIO EVENTI**

**PRE-STAGIONE**

**N.b:** per visualizzare correttamente immagini e tabelle occorre fare più volte lo zoom sul documento.

- 1) Se un manager non inviasse/schierasse la formazione entro la data/ora di termine previsti egli pagherà per quella giornata una multa di 10 euro e la sua società pagherà una penale in fM di un valore pari al 5% del proprio budget/giacenza correnti. => ho raccolto i suggerimenti di alcuni di voi nella stagione scorsa indicizzando anche più oggettivamente il valore della penale.**
- a) si a tutto;**
- b) si però lasciamo la multa di 5 euro attuale;**
- c) no lasciamo tutto com'è ora (multa di 5 euro e penale di 10 fM).**
- 
- 2) Solo per la norma che regola la Polizza "Stop", introdurre la seguente modifica: indennizzerà la società dello stop di un suo calciatore, stop che dovrà essere avvenuto in maniera TANGIBILE/SCRITTA/PRECISA nelle competizioni per minimo 10 giornate di campionato di A continuative causa infortunio/squalifica/fuori rosa/sospensione/arresto/allontanamento; la società sarà quindi indennizzata di un totale di fM pari al valore di 1/3 del costo dell'ultimo premio assicurativo pagato per il numero di giornate totali di stop (anche di più stagioni consecutive). L'indennizzo verrà accreditato non appena segnalato dal manager suo proprietario (al rientro del calciatore) e "certificato" dai siti web di fantacalcio.it o**

leghe.fantacalcio.it.

**Modalità richiesta erogazione indennizzo copertura assicurativa "Stop":**

si dovrà inviare una mail segnalante all'indirizzo di Lega

[salentoleague@fantamagicmania.com](mailto:salentoleague@fantamagicmania.com) comunicando appunto (dopo il rientro del calciatore)

l'ammontare e le date inizio/fine delle giornate di stop del proprio calciatore (sempre tassativamente minimo 10 e continuative!), comprovate e pubblicate solo sui siti web su enunciati. Dopo le opportune verifiche da parte dell'Amministrazione sull'effettiva durata dello stop, verrà accreditato l'indennizzo previsto.

**N.B.:** questa modifica non intacca nessun'altra norma che regoli lo stop per infortunio/etc. di un calciatore (esempio calciomercato jolly), che rimarrà quindi invariata. => *ho raccolto i suggerimenti di qualcuno di voi per migliorare l'esperienza indennizzo "polizza stop".*

a) si;

b) no lasciamo com'è ora.

**3) Modificare nel calcolo dei punteggi il valore di malus relativo ad AMMONIZIONI (che è fisso a -0,5) ed ESPULSIONI (che è fisso a -1), impiegarlo cioè in base al ruolo del calciatore => nel calcio reale (al quale da sempre cerchiamo di ispirarci) infatti un difensore che prende un ammonizione per esempio reca più "danno" alla sua squadra di un attaccante.**

	P	D	C	A
AMMONIZIONE	-0,5	-1	-0,5	-0,5
ESPULSIONE	-1,5	-2	-1	-1

a) si;

b) no.

**4) Numero sostituzioni massime in un match: portarlo a 4 => visto che oramai in serie A il numero massimo di sostituzioni è rimasto fisso a 5 e questo porta ad avere molto più calciatori che vanno a voto, sarebbe indicato quantomeno controbilanciare questo numero per rendere lo schieramento della formazione un po' meno facilotto e tranquillo.**

a) si;

b) no.

5) Se agli Aggiornamenti Societari (o in altri momenti della stagione) si verificheranno impossibilità da parte dell'Amministrazione a effettuare addebiti e quindi prelievi sulle casse di una società (per pagamento ingaggi, etc) causa fondi non o parzialmente disponibili, si procederà come già previsto dal vigente Regolamento (sanzioni previste + congelamento debito fino a sanamento nel successivo mercato + blocco mercato preventivo) ma opzionalmente si potrà evitare almeno il blocco del mercato preventivo e sanare quindi il debito spendendo dei soldi reali con la seguente conversione: 1fM = 10 euro cent; tale denaro finirà in Cassa Fantacalcio per gestione/organizzazione del Gioco (che le spese sono aumentate!). => *per dare semplicemente una opzione aggiuntiva a chi si trova in crisi finanziaria e vuole magari rimediare esborsando soldi veri...*

a) si;

b) no.

6) **Istituzione Finanziamenti da altre società e da fondo Banca SalentoLeague: ogni società potrà richiedere un finanziamento di fM di qualsiasi entità ad altre società o alla Banca SalentoLeague.**

**Il tasso di interesse della Banca SalentoLeague sarà fissato al 10% per la 1a rata di rimborso, il 10% in più per ogni successiva rata richiesta fino ad un massimo di 10 rate quindi del 100% di tasso; il tasso delle altre società sarà ad assoluta discrezione ma obbligatoriamente fissato sulle rate nell'accordo.**

**Il finanziamento potrà essere richiesto in qualsiasi momento della stagione ma fino alle ore 20:00 del giorno prima di quello fissato per l'Asta (orario dopo il quale le richieste saranno bloccate fino a tutto il giorno in cui vi sarà l'Asta); la 1a rata del rimborso dovrà essere sempre pagata al 1° aggiornamento societario successivo e poi continuamente al successivo.**

**Modalità di rimborso del finanziamento:**

- con altre società: ad assoluta discrezione delle società ma il totale di credito pattuito/ricevuto + interessi dovrà essere sempre suddiviso in rate a multipli di semestralità (separate dagli Aggiornamenti societari).

- con Banca SalentoLeague: il totale di credito richiesto/ricevuto + interessi dovrà essere sempre suddiviso in rate a multipli di semestralità (separate dagli Aggiornamenti societari) fino ad un massimo di 10 rate (10 semestralità ovvero 5 stagioni).

**Modalità di richiesta e accordo:**

- con altre società: invio email identica contenente l'accordo (con tutti i dettagli) del finanziamento come già succede per esempio con il calciomercato.

- con Banca SalentoLeague: invio email con semplice richiesta del finanziamento con tutti i dettagli e che rispetti le norme della regola.

**Sarà cura dell'Amministrazione effettuare automaticamente gli accrediti e i rimborsi (gli addebiti): se non si potesse addebitare la rata di rimborso del finanziamento agli Aggiornamenti societari per fondo scoperto, si attueranno le norme già previste (blocco calciomercato per la società interessata, penali etc.).**

**Non si potranno richiedere finanziamenti con cassa budget già in negativo o con rimborsi/finanziamenti già in corso; non si potranno mai effettuare “salti” di rate nei pagamenti. Si potrà avere facoltà di estinguere (sempre con comunicazione via mail) i rimborsi anche anticipatamente (anche contestualmente all'attivazione di altro finanziamento) ma mai modificarli, neanche con eventuale accordo fra società. => per aumentare in maniera più imprevedibile e creativa la parte finanziaria e manageriale del Gioco...**

a) si;

b) no.

**7) Attivazione opzione facoltativa “Switch” in schieramento formazione: consentirà a tutti i managers di operare uno scambio calciatore tra uno in campo e uno in panchina soltanto se quello schierato in campo non gioca dall'inizio; è una funzione da attivare opzionalmente solo in fase di schieramento formazione e quindi ovviamente prima dell'inizio del 1° match di giornata. Qualora calciatore X nella sua partita reale non inizi dal 1° minuto, la formazione schierata su Leghe Fantacalcio si modifica, spostando il calciatore X in panchina e promuovendo titolare al suo posto un panchinaro preselezionato, il calciatore Y: si tratta quindi di una inversione di due calciatori tra campo e panchina condizionata ad un evento certo, la non titolarità reale del calciatore X.**

**Una volta avvenuto lo Switch, il calciatore X andrà ad occupare esattamente la posizione che aveva il calciatore Y in panchina.**

**Il manager avrà a margine di campo e panchina due box: dal primo andrà selezionato un calciatore già schierato (calciatore X), dal secondo un calciatore inserito in panchina (calciatore Y).**

- Il sostituto, il calciatore Y, potrà essere solo un pari ruolo del titolare selezionato.
- Non sarà una funzione obbligatoria per il manager: si potrà tranquillamente scegliere di non avvalersi dell'opzione nelle singole giornate.
- Sarà possibile impostare 1 solo potenziale Switch per ogni partita.
- Nel caso lo Switch si attivi non contribuirà al calcolo del numero sostituzioni (è un cambio formazione, non una sostituzione).
- Ogniqualvolta uno dei due selezionati viene tolto da campo/panchina o spostato di posizione, i box dello switch si azzerano e andranno reimpostati.
- Qualora la condizione per attivare lo switch si avveri (calciatore X non gioca titolare), in formazione ci va calciatore Y, e questo a prescindere dallo status che avrà (titolare, subentrato con voto, senza voto, inutilizzato). In fase di calcolo avverranno le normali sostituzioni e, non deve meravigliare, lo stesso calciatore X uscito per lo Switch potrebbe anche rientrare come cambio di qualcun altro (o paradossalmente di calciatore Y stesso, se non dovesse giocare).  
*=> sarà una funzione molto molto utile soprattutto per le difficoltà che si incontrano con le giornate "spezzatino" della serie A, in cui fino all'ultimo non si sa se gioca un calciatore o un altro (in ballottaggio) e farà in modo di poter decidere a priori di far entrare un calciatore al posto di uno schierato che però magari gioca solo gli ultimi minuti, prendendo voto.*

**a)** si;

**b)** no.

**8) Prima di ogni nuova stagione (dalla prossima) si eseguirà sempre un referendum per decidere, fra tutti gli iscritti, e per maggioranza, la modalità di Asta (acquisto calciatori dalla Lista Svincolati) che si effettuerà durante tutto l'arco della stagione; non sarà quindi più di default la modalità Live.**

**Le possibilità di Asta fra cui scegliere saranno:**

- asta live (con app/stile poker/con software in locale: la migliore per facilità/comodità di utilizzo) in presenza;
- asta a rilancio stile Ebay;
- asta modalità buste chiuse;
- asta stile draft.

**Rimane salvo il fatto che di volta in volta se dovessero esserci impedimenti umani (impegni) e/o tecnici/logistici VERI e COMPROVATI l'Amministrazione si riserverà il diritto di decidere di effettuare la formula meno problematica. => per ovviare al fatto che ogni stagione alcuni managers richiedono tipi di Asta diversi...**

**a)** si;

**b)** no.

## STRAORDINARI