

ALLEGATO PER REFERENDUM PRE-STAGIONE/STRAORDINARI SU MODIFICHE AL REGOLAMENTO/CALENDARIO EVENTI

PRE-STAGIONE

N.b: per visualizzare correttamente immagini e tabelle occorre fare più volte lo zoom sul documento.

1) Modificatore difesa: modificarlo come da screen => in questo modo si limiterà la “difesa selvaggia” e allo stesso tempo si renderà questo reparto molto più realistico, penalizzando a scalare (non troppo) difese veramente scarse (e conseguente attacco avversario più forte) e premiando con più equilibrio a salire difese con una media buona o ottima (conseguente attacco meno forte).

MEDIA VOTI	assegna alla squadra	BONUS/MALUS
< 5		3
>= 5 < 5.25		2
>= 5.25 < 5.5		2
>= 5.5 < 5.75		1
>= 5.75 < 6		1
>= 6 < 6.25		-2
>= 6.25 < 6.5		-2
>= 6.5 < 6.75		-4
>= 6.75 < 7		-4
>= 7 < 7.25		-6
>= 7.25 < 7.5		-6
>= 7.5 < 7.75		-8
>= 7.75 < 8		-8
>= 8		

a) si;

b) no.

2) Modificare nel calcolo dei punteggi il valore di malus relativo ad AMMONIZIONI (che è fisso a -0,5) ed ESPULSIONI (che è fisso a -1), impiegarlo cioè in base al ruolo del calciatore => nel calcio reale infatti un difensore che prende un ammonizione per esempio reca più “danno” alla sua squadra di un attaccante.

	P	D	C	A
AMMONIZIONE	-0,5	-1	-0,5	-0,5
ESPULSIONE	-1,5	-2	-1	-1

a) si;

b) no.

3) Modifica dei bonus/malus su rigore segnato, rigore sbagliato, rigore parato, come da immagine:

<input checked="" type="checkbox"/> RIGORE SEGNATO <small>Uguale per tutti</small>	2.5	2.5	2.5	2.5
<input checked="" type="checkbox"/> RIGORE SBAGLIATO <small>Uguale per tutti</small>	-2.5	-2.5	-2.5	-2.5
<input checked="" type="checkbox"/> RIGORE PARATO <small>Uguale per tutti</small>	2.5	2.5	2.5	2.5

a) si;

b) no.

4) Numero sostituzioni massime in un match: portarlo a 4 => visto che oramai in serie A il numero massimo di sostituzioni è rimasto fisso a 5 e questo porta ad avere molto più calciatori che vanno a voto, sarebbe indicato quantomeno controbilanciare questo numero per rendere lo schieramento della formazione un po' meno facilotto e tranquillo.

a) si;

b) no.

5) Scelta tipo di calendario per competizione CAMPIONATO tra CLASSICO (quello che utilizziamo attualmente, usato in serie A italiana fino a 2 stagioni fa, i ritorni ricalcano esattamente le andate), ASIMMETRICO (quello usato in serie A italiana già dalla scorsa stagione, i ritorni sono completamente diversi randomicamente e destrutturati rispetto alle andate), A SPECCHIO (quelle che si usa nei gironi delle coppe europee uefa, i ritorni sono invertiti rispetto alle andate) => la logica vorrebbe che ci adeguassimo (come nei limiti del possibile già succede) alla serie A italiana...

a) classico;

b) asimmetrico;

c) a specchio.

6) Scelta tipo di calendario per competizione COPPA SALENTO tra CLASSICO (quello che utilizziamo attualmente, usato in serie A italiana fino a 2 stagioni fa, i ritorni ricalcano esattamente le andate), ASIMMETRICO (quello usato in serie A italiana già dalla scorsa stagione, i ritorni sono completamente diversi randomicamente e destrutturati rispetto alle andate), A SPECCHIO (quelle che si usa nei gironi delle coppe europee uefa, i ritorni sono invertiti rispetto alle andate) => qui forse sarebbe più logico quello a specchio visto la modalità di questa competizione che ricalca un po' quelle europee uefa...

a) classico;

b) asimmetrico;

c) a specchio.

7) Se un calciatore dovesse abbandonare la Lista Fantacalcio.it o diventasse asteriscato la società proprietaria del cartellino (solo in caso di scelta di svincolo) percepirà sempre di base oltre al rimborso dell'ingaggio già pagato (regola imposta già ufficializzata) anche un accredito in fM che sarà uguale al risultato del seguente calcolo: $\frac{1}{2}$ ingaggio previsto per l'eventuale 2° anno di contratto + $\frac{1}{3}$ ingaggio previsto per l'eventuale 3° anno di contratto + $\frac{1}{4}$ ingaggio previsto per l'eventuale 4° anno di contratto + $\frac{1}{5}$ ingaggio previsto per l'eventuale 5° anno di contratto (penale simbolicamente pagata dal calciatore); ovviamente ciò non varrà per calciatori acquistati già fuori Lista o asteriscati, per i quali si potrà

eventualmente ottenere solo il rimborso dell'ingaggio già pagato. N.b. ovviamente se il calciatore fosse coperto da polizza assicurativa "abbandono serie A", l'indennizzo si sommerebbe agli accrediti sopra enunciati => per simulare giustamente anche "la volontà" reale di un calciatore di rescindere un contratto anticipatamente, ma con esborso da parte sua di una penale in Fm (proporzionale al n° di anni di contratto rescissi) verso la società proprietaria che la subisce.

a) si;

b) no.

8) Se agli Aggiornamenti Societari (o in altri momenti della stagione) si verificheranno impossibilità da parte dell'Amministrazione a effettuare addebiti e quindi prelievi sulle casse di una società (per pagamento ingaggi, etc) causa fondi non o parzialmente disponibili, si procederà come già previsto dal vigente Regolamento (sanzioni previste + congelamento debito fino a sanamento nel successivo mercato + blocco mercato preventivo) ma opzionalmente si potrà evitare almeno il blocco del mercato preventivo e sanare quindi il debito spendendo dei soldi reali con la seguente conversione: 1fM = 10 euro cent; tale denaro finirà in Cassa Fantacalcio per gestione/organizzazione del Gioco (che le spese sono aumentate!).

a) si;

b) no.

9) Modificare strutturalmente: costo reale iscrizione manager alla Lega con annessi valore accredito (simulazione immissione liquidità del manager) e addebito (simulazione iscrizione) in/a casse società di inizio stagione, competizioni agonistiche (con aggiunta di una ulteriore), valore premi e bonus/malus reali finali (con modifica/estensione), valore premi e paracadute finanziario finali per società (con modifica/estensione), valore accredito totale diritti tv per società (modifica).

E' stato necessario inserire tutte queste proposte di modifica/aggiunta/integrazione in un unico pacchetto in quanto tutte sono correlate obbligatoriamente fra loro!

Riassuntivamente per punti:

- Costo reale iscrizione manager alla Lega: 150 euro (+ le solite 10 euro di gestione/organizzazione del Gioco);

- Accredito proporzionato di inizio stagione in casse società (simulazione immissione liquidità

del manager): 1500 fM indistintamente per tutte le società e senza alcun ricalcolo/interesse di adeguamento (modifica attiva dalla stagione 2023/24 per dar modo di “prepararsi” all’aumento);

- Addebito proporzionato di inizio stagione a casse società (simulazione iscrizione società alla Lega): 150 fM indistintamente per tutte le società e senza alcun ricalcolo/interesse di adeguamento (modifica attiva dalla stagione 2023/24 per dar modo di “prepararsi” all’aumento).

- Inserimento competizione “Battle Royale” di leghe.fantacalcio: si disputerà dalla 1a alla 38a giornata di serie A e prevederà che ciascuna squadra sfiderà contemporaneamente tutte le altre 9 in ogni singola giornata, vittoria 3 punti pareggio 1 punto sconfitta 0 punti; alla fine si comporrà la classifica con la somma dei punti conquistati su ognuno dei 9 match per le 38 giornate; tale competizione nella nostra Lega si chiamerà “Prima Liga Baronale” e sarà la 3a competizione per importanza della Salento League (dopo Campionato e Coppa Gran Premio), anche per questa competizione il manager vincitore sarà di diritto qualificato alla Supercoppa di Lega e alla Champions Cup della stagione seguente (seguendo tutte le norme vigenti); ovviamente questa competizione contribuirà a fine stagione alla sezione storico-statistica di Lega e sarà quindi considerata in tutti i calcoli che determineranno le skills società della stagione seguente, con dei valori ad hoc e proporzionati, nello specifico unicamente per lo SPONSOR:

PRIMA LIGA BARONALE	
POSIZIONE	ACCREDITO (fM)
1°	35
2°	33
3°	30
4°	26
5°	23
6°	19
7°	15
8°	11
9°	7
10°	4

con conseguente variazione fM 10° posto campionato da 5 a 6 e variazione fM 10° posto coppa gran premio da 4 a 5.

Infine per questa competizione verranno ovviamente elargiti premi reali in denaro con busta commemorativa e Targa “dei Campioni”.



Stemmi trofei della nuova competizione:

- La modalità della competizione “Supercoppa di Lega” dovrà necessariamente cambiare un pochino in quanto le competizioni agonistiche saranno dispari ovvero 5: pertanto i manager vincitori (o aventi diritto) nella precedente stagione delle ultime 2 competizioni per importanza, Coppa Salento e Torneo Chevanton, si sfideranno sempre in un doppio confronto preliminare e la squadra che passerà il turno sfiderà sempre il detentore della 1a competizione per importanza, il Campionato: saranno così delineate automaticamente le 2 semifinali; chiaramente anche i premi in fM accreditati a fine stagione subiranno una modifica per la

SUPERCOPPA DI LEGA		
POSIZIONE		ACCREDITO (fM)
1°	(V)	10
2°	(F)	7
3°	(1° SF)	4
4°	(2° SF)	3
5°	(1° T)	1

competizione Supercoppa di Lega, ovvero:

- Questi i premi a seguito del nuovo e più ricco montepremi totale, anche con bonus/malus più “forti” per chi si piazza meglio o peggio in Campionato, e ravvivare ancor di più così il Gioco fino alla fine:

Posizione nella competizione	Campionato	Coppa Gran Premio	Prima Liga Baronale	Coppa Salento	Torneo Chevanton	SuperCoppa di Lega
1°	450	140	80	50	30	10
2°	350	50	30	20	10	
3°	250	15	10		5	
4°	-75					
5°	-50					
6°	-25					
7°	0					
8°	+25					
9°	+50					
10°	+75					

- Questi i premi e il “paracadute finanziario” accreditati nelle casse delle società a fine stagione, integrati, modificati e redistribuiti in maniera più equilibrata e ragionata:

POSIZIONE NELLA COMPETIZIONE	CAMPIONATO	COPPA GRAN PREMIO	PRIMA LIGA BARONALE	COPPA SALENTO	TORNEO CHEVANTON	SUPERCOPPA DI LEGA
	ACCREDITO (fM)	ACCREDITO (fM)	ACCREDITO (fM)	ACCREDITO (fM)	ACCREDITO (fM)	ACCREDITO (fM)
1°/MEDAGLIA D'ORO/TROFEO	100	80	60	40	20	10
2°/MEDAGLIA ARGENTO / F	90	70	50	30	18	7
3°/MEDAGLIA BRONZO / 3° / 1°SF	80	60	40	20	16	4
4° / 4° / 2°SF	30	20	17	15	13	3
5° / 5° / 1°QF / 1°T	40	18	15	13	11	1
6° / 6° / 2°QF	50	16	13	11	9	
7° / 3°QF	70	13	10	8	6	
8° / 8° / 4°QF	300	10	7	5	4	
9° / 9° / 1° 1°T	450	9	6	4	3	
10°/TROFEO “VERGOGNA” / 10° / 2° 2°T	600	7	5	3	2	

=> dopo tante stagioni occorre portare il Gioco a un livello superiore con una mini riforma che migliorasse complessivamente il grado di “serietà”, soddisfazione e pericolosità dello stesso, aumentando e redistribuendo finalmente il valore di premi e bonus/malus reali, con il conseguente aumento del costo d’iscrizione alla Lega; inoltre, come già succede nella realtà della serie A, occorre distribuire premi in fM a tutti i piazzamenti di tutte le competizioni giocate; per finire, non si può non giocare la nuova competizione di Fantacalcio.It che prevede lo scontro di tutti contro tutti in ogni giornata!

a) si a tutto;

b) si a tutto ma già da questa stagione: i 1500 fM di accredito proporzionato di inizio stagione in casse società (simulazione immissione liquidità del manager, indistintamente per tutte le società e senza alcun ricalcolo/interesse di adeguamento); i 150 fM di addebito proporzionato di inizio stagione a casse società (simulazione iscrizione società alla Lega, indistintamente per tutte le società e senza alcun ricalcolo/interesse di adeguamento);

c) no a tutto.

10) Per allineare il capitolo delle iscrizioni delle società e dei premi (di fine stagione in fm) dello stile manageriale 2.0 anche alle competizioni inter-lega alle quali la nostra Lega partecipa e adeguarlo alla realtà delle competizioni europee Uefa e mondiali Fifa, introdurre INTROITI STADIO e PREMI/BONUS anche per la SALENTO CUP e per l' ORGANIZZAZIONE FANTACALCIO MONDIALE. E' stato necessario inserire tutte queste proposte di modifica/aggiunta/integrazione in un unico pacchetto in quanto tutte sono correlate obbligatoriamente fra loro!

In estrema sintesi:

SALENTO CUP

- Accredito proporzionato in casse società di inizio stagione inter-lega (simulazione immissione liquidità del manager) 1 settimana prima dell'inizio delle competizioni: 50 fm;
- Costo Iscrizione proporzionato 1 settimana prima dell'inizio delle competizioni: 5 Fm;
- Guadagno vendita biglietti (più cari) su singola giornata: 0,0015 fm (parte fissa) X n° tifosi contenuti in stadio;
- Liquidità accreditata (premi/bonus) nelle casse delle sole società qualificate alle competizioni inter-lega: ad eccezione dell'unica parte legata alle prestazioni a stagione in corso, sarà elargita 1 settimana prima dell'inizio previsto delle competizioni. Tutti i parametri utilizzati (risultati, ranking etc.) saranno sempre quelli relativi alla sezione "Federazione multi-lega" sul portale Fantamagicmania/Salentoleague.

n.b. per le posizioni relative a "migliori qualificati" si considererà la classifica di importanza delle competizioni; in caso il numero di società/managers qualificati dovesse essere minore rispetto al numero totale in Lega, le percentuali di accredito non subiranno variazioni;

LIQUIDITA' INIZIO STAGIONE: 25% fm di 4000 = 1000			BONUS: 30% fm di 4000 = 1200			PREMI: 30% fm di 4000 = 1200			BONUS MARKET POOL: 15% di 4000 = 600			
PARTI UGUALI			IN BASE A PERCENTUALE SU RANKING BLASONE			IN BASE A RISULTATI OTTENUTI IN STAGIONE IN CORSO			IN BASE A PERCENTUALE SU RANKING TROFEI/PIAZZAMENTI: 10% fm di 4000 = 400		IN BASE A PERCENTUALE SU POSIZIONI DI QUALIFICA ALLE COMPETIZIONI: 5% fm di 4000 = 200	
ACCREDITO (FM)	POSIZIONE	% SPETTANTE	ACCREDITO (FM)	PIAZZAMENTO	ACCREDITO FINALE (FM)	POSIZIONE	% SPETTANTE	ACCREDITO (FM)	POSIZIONE - MIGLIOR QUALIFICATO	% SPETTANTE	TOTALE ACCREDITI (FM)	
100	1°	22	264	X	X	1°	22	88	1°	22	44	
100	2°	18	216	X	X	2°	18	72	2°	18	36	
100	3°	15	180	X	X	3°	15	60	3°	15	30	
100	4°	12	144	X	X	4°	12	48	4°	12	24	
100	5°	10	120	X	X	5°	10	40	5°	10	20	
100	6°	8	96	X	X	6°	8	32	6°	8	16	
100	7°	6	72	X	X	7°	6	24	7°	6	12	
100	8°	4	48	X	X	8°	4	16	8°	4	8	
100	9°	3	36	X	X	9°	3	12	9°	3	6	
100	10°	2	24	X	X	10°	2	8	10°	2	4	

- Premi/bonus per le competizioni a seguito vittoria/pareggio in tutti i match giocati e premi per accesso alle successive fasi sempre più importanti: gli accrediti verranno elargiti dopo ogni giornata e dopo ogni nuova fase della competizione (con società qualificata per la stessa). In caso di eliminazione/aggiunta di fasi a eliminazione diretta nel futuro, verrà modificato e aggiornato il seguente prospetto.

SALENTO CUP			
	CHAMPIONS CUP	LEAGUES CUP	SUPERCUP
Tipo Premio	Premio (fm)	Premio (fm)	Premio (fm)
Vittoria ogni match	4	3	
Pareggio ogni match	2	1	
Accesso gironi	30	20	
Accesso 1/16 F	50	40	
Accesso 1/8 F	60	50	
Accesso QF	70	60	
Accesso SF	90	80	
Accesso F	120	110	
Vittoria F	170	150	100

ORGANIZZAZIONE FANTACALCIO MONDIALE (OFM)

- Accredito proporzionato in casse società di inizio stagione inter-lega (simulazione immissione liquidità del manager) 1 settimana prima dell'inizio delle competizioni: 0 fM;
- Costi Iscrizione proporzionato 1 settimana prima dell'inizio delle competizioni: 0 fM;
- Guadagno vendita biglietti (ancora più cari) su singola giornata: 0,002 fM (parte fissa) X n° tifosi contenuti in stadio;
- Liquidità accreditata (premi/bonus) nelle casse delle sole società qualificate alle competizioni inter-lega OFM: ad eccezione dell'unica parte legata alle prestazioni a stagione in corso, sarà elargita 1 settimana prima dell'inizio previsto delle competizioni. Tutti i parametri utilizzati (risultati, ranking etc.) sono sempre quelli relativi alla sezione "Federazione multi-lega" sul portale Fantamagicmania/Salentoleague e agiranno sulla singola società interessata;

IN BASE A PERCENTUALE RELATIVA A SACCO UTENZA: 20% FM di 5000-1000			IN BASE A PERCENTUALE RELATIVA A FAN CLUB: 20% FM di 5000-100			IN BASE A PERCENTUALE SU RANKING BLAZON: 20% FM di 5000-1000			IN BASE A PERCENTUALE SU RANKING TROFEO/PIAZZAMENTI: 20% FM di 5000-100			IN BASE A RISULTATI OTTENUTI IN STAGIONE IN CORSO: 40% FM di 5000-1000	
SAISON D'ENTREE / INITIAL MATCH D'ENTREE * 100	IN TERNI / PERCENTUALE / 100	ACCREDITO (FM)	SAISON CLUB / INITIAL FAN CLUB * 100	IN TERNI / PERCENTUALE / 100	ACCREDITO (FM)	POSIZIONE	VALUTAZIONE	ACCREDITO (FM)	POSIZIONE	VALUTAZIONE	ACCREDITO (FM)	PIAZZAMENTO	TOTALE ACCREDITO (FM)
X	X	X	X	X	X	1°	25	200	1°	25	125	X	X
X	X	X	X	X	X	2°	18	180	2°	18	90	X	X
X	X	X	X	X	X	3°	15	150	3°	15	75	X	X
X	X	X	X	X	X	4°	12	120	4°	12	60	X	X
X	X	X	X	X	X	5°	10	100	5°	10	50	X	X
X	X	X	X	X	X	6°	8	80	6°	8	40	X	X
X	X	X	X	X	X	7°	6	60	7°	6	30	X	X
X	X	X	X	X	X	8°	4	40	8°	4	20	X	X
X	X	X	X	X	X	9°	3	30	9°	3	15	X	X
X	X	X	X	X	X	10°	2	20	10°	2	10	X	X

- Premi/bonus per le competizioni a seguito vittoria/pareggio in tutti i match giocati e premi per accesso alle successive fasi sempre più importanti: gli accrediti verranno elargiti dopo ogni giornata e dopo ogni nuova fase della competizione (con società qualificata per la stessa). In caso di eliminazione/aggiunta di fasi a eliminazione diretta nel futuro, verrà modificato e aggiornato il seguente prospetto.

	MONDIALE PER CLUB	CONFEDERATION CUP PER CLUB	SUPERCOPPA INTERCONTINENTALE
Tipo Premio	Premio (fm)	Premio (fm)	Premio (fm)
Vittoria ogni match	16	15	
Pareggio ogni match	8	5	
Accesso gironi	125	100	
Accesso QF	150	125	
Accesso SF	175	150	
Accesso F	225	200	
Vittoria F	300	275	175

=> perché mancava tutta questa la parte legata a iscrizione/premi/bonus/biglietti stadio etc. anche per le competizioni inter-lega (come già succede nella realtà per le coppe europee Uefa)!

- si a tutto;
- no a tutto.

STRAORDINARI