

ALLEGATO PER
REFERENDUM
PRE-STAGIONE/STRAORDINARI
SU MODIFICHE AL
REGOLAMENTO/CALENDARIO EVENTI

PRE-STAGIONE

1) Introduzione STILE MANAGERIALE CONTINUATIVO 2.0.

Di seguito un iper riassunto delle norme che lo andranno a caratterizzare, norme ovviamente identiche a quelle già descritte in questi giorni e nel corso della DAD (ne mancano diverse di secondaria importanza ma ugualmente importanti per operare):

Inizio stagione (in grigio gli step riservati solo a questa 1a stagione di allineamento):

- Accredito 1000 fM (aumento capitale manager)
- Prelievo 100 fM iscrizione a Lega
- Svincolo automatico/obbligatorio calciatori fuori lista fantacalcio.it a quot. x4 (solo per stag 2021/22)
- Svincolo automatico/obbligatorio calciatori fuori lista fantacalcio.it a 0 fM o con indennizzo se con polizza
- Caricamento su leghe.fantacalcio.it rose
- Aggiornamento skills società con accreditalmento relative entrate (solo stagione 2021/22)
- Aggiornamento tutte le skills di ogni società e accreditate/addebitate le relative entrate/uscite nelle relative casse budget
- Ogni società entro un termine temporale previsto potrà svincolare calciatori a prezzo quot. corrente e inviare via mail contratto calciatore e Aggiornamento skills società con addebitamento/accreditalmento relative uscite/entrate (solo stagione 2021/22)
- Pagamento ingaggi e aggiornamenti finanziari/di mercato.

Max 50 calciatori in rosa ma illimitato non in rosa (devono essere 50 che giocano le competizioni!).

Base aste sempre 1fM.

Lista svincolati: calciatori liberi da contratto, acquistabili a 0 (ad almeno 1 se in asta).

Quotazione = costo base ingaggio (1° anno 1° contratto)

Contratto minimo 6 mesi, contratto massimo 5 anni (1 anno = da aggiornamento finanziario ad aggiornamento finanziario stag. successiva, semestrale = da agg. finanziario estivo a agg. finanziario tra 19a e 20a giornata serie A) n.B. se meno di 18 anni => max 3 anni.

6 mesi = da quando stipulato al primo aggiornamento finanziario seguente (ore 20 giorno prima agg finanziari)

1 anno = da quando stipulato fino ad agg finanziario stagione successiva (ore 20 giorno prima agg finanziari)

Contratto dopo 19esima giornata del campionato di serie A: non potrà mai essere annuale, ma semestrale o eventualmente annuale/pluriennale + la semestralità.

Acquisto calciatore da chiunque => tempo fino alle 20 del giorno dopo per inviare e formalizzare contratto

Chi acquista calciatore e non paga ingaggio entro ore 20 giorno successivo -> svincolo amm + penale: metà ingaggio corrente se da asta, costo penale della ex società se da altra società)

Ingaggio = quot. all'acquisto x n° 1, anno successivo x 2, fino massimo a 5 (semestrale ½): 1° viene pagato subito i successivi agli aggiornamento finanziario di inizio stagione.

Se compri e non fai contratto entro ore 20 giorno successivo => -> svincolo amm + penale: metà ingaggio corrente se da asta, costo penale della ex società se da altra società)

Nel contratto indicata anche event durata e polizze assicurative opzionali

Possibilità 2 polizze assicurative (solo ogni contratto/rinnovo non si può farle dopo ma si può chiudere prima e non riaprire):

-abbandono serie a: costo = ingaggio 1° anno contratto corrente (quotazione acquisto) ogni stagione; indennizzo= doppio ingaggio 1° anno contratto in essere x n° anno che rimangono in contratto (compreso corrente). Senza polizza calciat svincolato a 0. Si dovrà inviare mail per richiedere erogazione indennizzo.

- stop (infortuni etc.): costo = ingaggio 1° anno contratto corrente (quotazione acquisto); indennizzo = 1/3 ingaggio 1° anno contratto corrente x n° giornate di stop (n.b. minimo giornate stop 10). Si dovrà inviare mail prima (stima stop) e dopo (fine stop) per avere indennizzo.

Nel contratto può essere indicata anche clausola rescissoria (vendita obbligatoria in calciomercato): con o senza durata (multipli semestralità), può essere inserita in qualsiasi momento nel contratto e mai modificata.

Rinnovo (come nuovo contratto quindi nuove polizze etc): nuova quotaz corrente x2 (1° rinnovo) x 4 (2° rinnovo) e a raddoppiare, poi x1 1° anno, x2 2° anno etc. Rinnovo mai può essere accorciamento contratto. Può essere inviato qualsiasi momento stagione entro ore 20 giorno prima scadenza (sempre agg finanziari).

Svincoli (vietato, sono sotto contratto) con eccezioni:

- in calciatore acquistato esclusiv in stagione in corso, meno del 10% presenze in serie a da quando comprato a quando si vuole svincolare => inviare mail ad amm per controlli; svincolo a 0 fm e nessun rimborso.

- Calciatore abbandona A (anche con asterisco) => richiesta erogazione polizza o a 0 fm se senza polizza

- Voglio svincolarlo per forza: penale: Ingaggio rimasto da pagare in tutti gli anni di contratto + ingaggio annualità in essere, si percepisce ovviamente 0 fm. Se acquistato da altra società e svincolato in stessa stagione => penale segue contratto ex società proprietaria. Sempre invio mail ad amm.

Svincolo naturale => fine contratto, percepisco sempre 0 fm.

Inadempienze: se amm non trova soldi per agg finanziari => congelamento debiti e a 1° occasione deve sanarli, divieto mercato in entrata + sanzioni regola 17.

Opzione di mercato/trasferimenti:

ceduto/venduto o acquistato a titolo definitivo, con diritto di recompra, con clausola rescissoria, ceduto a titolo temporaneo (prestato) in maniera gratuita, onerosa, con diritto/obbligo di riscatto, con contro-riscatto, con clausole sul rendimento/future rivendite, con modalità rateale, etc (si potrà avere la massima libertà).

Solo in sessioni calciomercato.

Se compravendita con parametri, inviare mail ad amm (devono essere identiche di entrambi, event modifiche di comune accordo solo entro calciomercato) oltre a farlo in autonomia su fg, altrim solo in autonomia in fg.

Il nuovo proprietario deve fare contratto sempre entro ore 20 giorno successivo, x proprietario rimborsato stipendio già pagato.

N.B. i calciatori durante una stagione possono essere tesserati per un massimo di 3 società: durante questo periodo il calciatore è abilitato a disputare partite solo per 2 delle 3 società.

Diritto recompra: specificare nella vendita a quanto e tempistiche

Prestiti: società pagante e beneficiaria assicurazioni sempre società proprietaria

Prestito a 0 (gratuito) => paga ingaggio sempre società proprietaria

Prestito oneroso: paga ingaggio nuova società, società proprietaria viene rimborsata per quello già pagato.

Prestito: posso anche prestare io un calciatore imprestato se c'è accordo con la società proprietaria, per lo stesso motivo anche rinnovare prestito; clausola rescissoria su calciat in prestito sarà eliminata.

Prestito con diritto/obbligo di riscatto: entro la fine del prestito posso decidere/devo per forza di riscattarlo alla cifra precedent pattuita.

Prestito con diritto di riscatto e controriscatto: come la precedente ma se la società proprietaria lo rivuole paga la cifra pattuita (anche se ha diritto di riscatto la ricevente il prestito).

Prestiti/vendite anche con varie clausole (gol bonus etc) basta che sia tutto scritto nel contratto e cmq con parametri che si possono ricavare da fg!!

Previste anche rateizzazioni.

Calciomercato sospeso durante giornate di serie A.

Invio contratti e stipule trasferimento sempre anche prima di 48h inizio 1° match seguente di A.

Inadempienze: se nei confronti di altra società, questa verrà rimborsata da amministrazione e colpevole sanzioni già spiegate in precedenza.

N.b.1. in una stessa stagione una società non potrà riacquistare (in nessuna forma) un calciatore che era tesserato nella stessa stagione per la stessa società: se da controlli si accerterà questo tipo di infrazione, vi sarà una pena severa pari alla sottrazione di 500 fM dalle casse della/delle società colpevole/i + ulteriori sanzioni decise dall'Amministrazione (vedere regola 17).

N.b.2. si specifica che riguardo a formule rateali (o con clausole particolari) di pagamento fra società, queste potranno avere una cadenza esclusivamente scandita dagli Aggiornamenti Finanziari di ogni Aggiornamento Societario (sia di inizio stagione che di metà stagione): pertanto eventuali addebiti verranno effettuati dall'Amministrazione solo in tali periodi e mai in altri.

N.b.3. qualora dovessero verificarsi casi di calciatori ceduti definitivamente o temporaneamente sotto clausole particolari (diritto di recompra, percentuale sulla rivendita, pagamenti rateali, etc.) che abbandonino la serie A e quindi anche la Lista Fantacalcio.it (se presenti ma con asterisco non

si rientra in questa norma), si considererà annullato qualsiasi tipo di accordo di stipula fra le parti a partire dall'uscita del calciatore dalla suddetta Lista.

asta ebay: divieto assoluto operazioni in entrata/uscita con altre società e svincolo => sarà come un'asta live praticamente...

Aggiornamenti societari metà stagione (agg. Finanziari pagamento ingaggi etc / operazioni di mercato prestiti etc) tra la 19° e la 20° giornata di A

Mercato jolly: uguale stagione scorsa ma invio mail nelle 72h precedente 1° match di A seguente. Eliminato per ovvie ragioni tecniche la finestra di calciomercato finale.

Skills società (aggiornamenti a ogni agg. Societari-Skills società inizio stagione seguente):

- Bacino d'utenza => in base a ranking blasone precedente, si guadagnerà/perderà una percentuale. Aggiornamento ad Aggiornamenti Societari – Skills Società.
- Fan club => in base a somma ranking trofei piazzam + media posizioni compet anno precedente, si guadagnerà/perderà una percentuale. Aggiornamento ad Aggiornamenti Societari – Skills Società.
- Tifosi => in base a media posizioni compet anno precedente, si guadagnerà/perderà una percentuale. Aggiornamento ad Aggiornamenti Societari – Skills Società.
- Stadio => step di ampliamento capienza con costo una tantum, costi di manutenzione stagionali.
- Tifosi & stadio => 100% tifosi andranno allo stadio con massima capienza. Guadagni da biglietti => 0,001 fM x n° tifosi per n° partite della giornata. Introiti da amm nelle casse dopo ogni giornata.
- Sponsor => Introiti in base a posizione ranking trofei piazzamenti, media posizioni compet anno precedente, classifica bacino d'utenza. Aggiornamento ad Aggiornamenti Societari – Skills Società.
- Merchandising => step di investimento, guadagno verrà da n° fan club per prezzo proporzionale a investimento effettuato.
- Dritti TV => 2000fm (+200 ogni stagione successiva) suddivisi a società in questo modo: 50% in parti uguali, 20% in base a percentuale relativa bacino utenza, 15% in base a percentuale relativa fan club, 10% in base a ranking trofei piazzamento, 5% in base a media posizioni compet stag precedente. Aggiornamento ad Aggiornamenti Societari – Skills Società.

Tutti i dati verranno sempre caricati a "sistema" su 2 files sempre aggiornati, condivisi e linkati (in modalità lettura) sul portale web della Salento League (Home – Menu – Stagione – Società/Skills società).

Sarà necessario per questo avere un account Gmail.

a) si sono d'accordo in blocco;

b) no, non sono d'accordo in blocco.

2) Modificatore difesa: con media voti in pagella < 6 (numero difensori sempre maggiore di 3), modificare i punteggi bonus assegnati alla squadra avversaria (per dare uno svantaggio maggiore alle peggiori difese).

- a) media <5 => +3 punti alla squadra avversaria;
- media >=5 e <5.5 => +2 punti alla squadra avversaria;
- media >=5.5 e <6 => +1 punti alla squadra avversaria.

- b) media <5 => +2 punti alla squadra avversaria;
media >=5 e <6 => +1 punti alla squadra avversaria.

c) lasciamo la norma com'è ora (sempre + 1 punto).

3) Modificatore difesa: con media voti in pagella > 6 (numero difensori sempre maggiore di 3), modificare i punteggi malus assegnati alla squadra avversaria.

- a) media >=6 e <7 => -3 punti alla squadra avversaria;
media >=7 e <8 => -6 punti alla squadra avversaria.

b) lasciamo la norma com'è ora:

- media >=6 e <6,5 => -2 punti alla squadra avversaria;
media >=6,5 e <7 => -4 punti alla squadra avversaria;
media >=7 e <7,5 => -6 punti alla squadra avversaria;
media >=7,5 => -8 punti alla squadra avversaria.

4) Modifica premi in denaro per competizioni: decurtare 5 euro da premio competizione Supercoppa di Lega (sarà quindi di 10 euro), decurtare 10 euro da premio 2° posto competizione Campionato (sarà quindi di 240 euro), inserire premi 3° posto competizione Coppa Gran Premio che sarà di 10 euro e 3° posto competizione Torneo Chevanton che sarà di 5 euro.

a) si;

b) no, lasciamo la norma com'è ora.

5) Modificare il punteggio fisso assegnato a calciatore sv ammonito da 5,5 a 5 (visto che per il calciatore sv espulso è già 4, cioè si sottrae al 6 il doppio del malus dell'espulsione che è -1, allineiamo questa norma anche all'ammonito sv, a cui si sottrarrà al 6 il doppio del malus dell'ammonizione che è -0,5).

a) si;

b) no, lasciamo la norma com'è ora (punteggio 5,5).

6) Modifica accrediti alle società a stagione conclusa per "meriti sportivi" e bonus "paracadute finanziario": raddoppiare i valori attuali di tutti gli accrediti indistintamente; ciò per allinearci meglio a livello finanziario al nuovo sistema fantacalcio continuativo manageriale 2.0 (qualora fosse introdotto) che esige molte più spese per le società.

a) si;

b) si ma partendo anche da un aumento precedente a 200 fM per 8° posto, 250 fM per 9° posto, 300 fM per 10° posto (per avvantaggiare un po' di più le società arrivate ultime in competizione Campionato la stagione precedente);

c) no ma comunque aumentiamo a 200 fM per 8° posto, 250 fM per 9° posto, 300 fM per 10° posto (per avvantaggiare un po' di più le società arrivate ultime in competizione Campionato la stagione precedente);

b) no, lasciamo la norma esattamente com'è ora.

7) Dove possibile e solo durante le sessioni di calciomercato in Asta di qualsiasi tipo, nascondere a tutti i managers partecipanti la visualizzazione dei fM di budget di tutte le società tranne ovviamente la propria (per permettere una fase d'asta più "realistica" non sapendo in live l'ammontare del budget delle società concorrenti).

a) si;

b) no, lasciamo la norma com'è ora (si vedono sempre i budget delle altre società durante l'Asta live).

8) Bonus assist (rimodulazione da parte di Fantacalcio.it) e nuovo bonus aggiuntivo "Contributo al Gol".

Bonus assist (rimodulazione da parte di Fantacalcio.it).

Affinché sia considerabile assist dalla redazione di Fantacalcio.it, il passaggio deve soddisfare due requisiti indispensabili:

- procurare un vantaggio al marcatore
- essere volontario

Attualmente l'impostazione da noi è settata a +1 indistintamente per 3 tipi di assist che vengono categorizzati come segue:

Assist standard => solo appunto i requisiti standard: procurato vantaggio e volontarietà.

Assist gold => oltre ai requisiti standard: maggiore qualità o difficoltà tecnica o estetica della giocata o dell'azione che precede il passaggio.

Assist soft=> oltre ai requisiti standard: vengono compresi passaggi da fermo (corner, punizioni ma anche rimesse laterali o rinvii dal fondo) e i passaggi volontari in cui il procurato vantaggio, seppur ancora presente, abbia ridotto la sua incidenza.

La proposta è: assegnare il bonus assist in base alle 3 categorie:

Assist standard => + 1 punto.

Assist gold => + 1,5 punti.

Assist soft => + 0,5 punti.

Bonus "Contributo al gol".

Nei casi in cui un passaggio non è invece valutato come assist dalla redazione di Fantacalcio.it, ma è ugualmente in possesso di almeno uno dei due requisiti (cioè procurare un vantaggio al marcatore o essere volontario), tale passaggio viene considerato come 'contributo al gol'.

Di seguito vengono elencate le due fattispecie tipiche:

- passaggio con consistente procurato vantaggio, ma palese assenza di volontarietà da parte del passatore nel servire il marcatore (rientrano in questa fattispecie anche gli evidenti tentativi di tiro verso la porta che

dovessero trasformarsi in un involontario passaggio per un compagno)

- passaggio volontario, ma con un procurato vantaggio estremamente ridotto o quasi nullo.

Attivando questo bonus, quindi, verrà assegnato un punteggio anche a buona parte dei soli ultimi tocchi che precedono un gol.

Proposta: + 0,5 punti.

a) si solamente all'assegnazione bonus Assist in base alle nuove 3 categorie rimodulate da Fantacalcio.it;

b) si solamente all'introduzione del bonus "Contributo al gol";

c) si a entrambe le opzioni a) e b);

d) no a entrambe le opzioni a) e b), cioè rimarrà la regola com'è ora: assist sempre +1 punto per tutte e 3 le categorie e nient'altro.

9) Modificare nel calcolo dei punteggi il valore di malus relativo ad AMMONIZIONI ed ESPULSIONI, impiegarlo cioè in base al ruolo del calciatore (nel calcio reale infatti un difensore che prende un ammonizione reca più "danno" alla sua squadra di un attaccante...):

	P	D	C	A
AMMONIZIONE	-0,5	-1	-0,5	-0,5
ESPULSIONE	-1,5	-2	-1	-1

a) si;

b) no, lasciamo la norma com'è ora (ammonizioni sempre -0,5 / espulsioni sempre -1).

10) Modificare modalità calcolo punteggi in match competizione Coppa Salento:

attualmente la piattaforma web di Gioco, in caso di partita di serie A rinviata, permette il "congelamento" del calcolo per quella competizione, ma come già sapete non farà eseguire calcoli e aggiornamenti delle successive giornate (come succede per esempio nel Campionato) fino al recupero del match di serie A. Nelle ultime stagioni è quasi sempre successo che non conoscevamo la classifica dei gironi coppa salento fino quasi all'ultima giornata, per colpa di una partita di A rinviata a una data molto in là coi tempi.

La modifica proposta è quindi: con match di serie A sospeso/non disputato durante fase a gironi Coppa Salento, si calcoleranno sempre i risultati col voto 6 d'ufficio.

a) si;

b) no, lasciamo la norma com'è ora (calcolo sospeso e risultati/classifiche non aggiornabili/visibili fino al recupero del match di serie A).

11) Relativamente ai premi reali in denaro a stagione conclusa, modificare il valore dei bonus/malus sulla quota d'iscrizione (in modo tale da accendere ancor di più la lotta fra le squadre più indietro in classifica):

- 4°: -100 euro**
- 5°: -50 euro**
- 6°: -25 euro**
- 7°: 0 euro**
- 8°: +25 euro**
- 9°: +50 euro**
- 10°: +100 euro**

a) si;

b) no, lasciamo la norma com'è ora:

- 4°: -50 euro**
- 5°: -30 euro**
- 6°: -10 euro**
- 7°: 0 euro**
- 8°: +10 euro**
- 9°: +30 euro**
- 10°: +50 euro**

12) Modifica accrediti alle società prima dell'inizio della 1a sessione di calciomercato invernale (simulazione aiuto economico proporzionale da parte della Lega per tentare di riequilibrare la 2a parte di stagione agonistica) in base alla posizione in classifica della propria squadra fotografata alla 18esima giornata della competizione Campionato di Lega (dopo averla giocata): raddoppiare i valori attuali per allinearci meglio a livello finanziario al nuovo sistema fantacalcio continuativo manageriale 2.0 (qualora fosse introdotto) che esige molte più spese per le società.

- 10° in classifica: + 160 fM;**
- 9° in classifica: + 150 fM;**
- 8° in classifica: + 140 fM;**
- 7° in classifica: + 110 fM;**
- 6° in classifica: + 80 fM;**
- 5° in classifica: + 70 fM;**
- 4° in classifica: + 60 fM;**
- 3° in classifica: + 40 fM;**
- 2° in classifica: + 30 fM;**
- 1° in classifica: + 20 fM.**

a) si;

b) no lasciamo la norma com'è ora, cioè:

- 10° in classifica: + 80 fM;**
- 9° in classifica: + 75 fM;**
- 8° in classifica: + 70 fM;**

- 7° in classifica: + 55 fM;
- 6° in classifica: + 40 fM;
- 5° in classifica: + 35 fM;
- 4° in classifica: + 30 fM;
- 3° in classifica: + 20 fM;
- 2° in classifica: + 15 fM;
- 1° in classifica: + 10 fM.

13) Modificare norma su sconfitte a tavolino in occasione di formazioni non schierate: il punteggio totalizzato sarà uguale a 33 per la relativa giornata in caso di competizioni che non prevedono una squadra avversaria in scontro diretto (coppa gran premio, torneo chevanton).

- a) si;
- b) no, lasciamo la norma com'è ora (punteggio totalizzato uguale a 0, non essendo "scesa in campo" la squadra).

STRAORDINARI

14) Per allineare lo stile manageriale 2.0 anche alle competizioni inter-lega alle quali la nostra Lega partecipa e adattarlo in un certo senso alla realtà delle competizioni europee Uefa e mondiali Fifa, introdurre INTROITI STADIO e PREMI/BONUS anche per la SALENTO CUP e (ovviamente solo se qualificati) per l' ORGANIZZAZIONE FANTACALCIO MONDIALE.

In estrema sintesi:

SALENTO CUP

Costo Iscrizione: 5 fM

Guadagno vendita biglietti su singola giornata: 0,0015 fM (parte fissa) X n° tifosi

SALENTO CUP			
	CHAMPIONS CUP	LEAGUES CUP	SUPERCUP
Tipo Premio	Premio (fm)	Premio (fm)	Premio (fm)
Vittoria tutti match	7	4	
Pareggio tutti match	2	1	
Accesso gironi	25	15	
Accesso 1/16 F	10	5	
Accesso 1/8 F	15	10	
Accesso QF	20	15	
Accesso SF	25	20	
Accesso F	30	25	
Vittoria F	35	30	50

Premi elargiti di volta in volta.

In caso di eliminazione di eventuali turni non verranno elargiti i relativi premi stabiliti.

