

**ALLEGATO PER
REFERENDUM
PRE-STAGIONE/STRAORDINARI
SU MODIFICHE AL
REGOLAMENTO/CALENDARIO EVENTI**

PRE-STAGIONE

1) Fonte voti in pagella dei calciatori dopo giornata di serie A, scegliamo:

- a) *Redazione Fantacalcio.it*: voto giornalistico, voti live ma possono comunque variare in seguito di poco;
- b) *Algoritmo statistico Alvin482*: voto calcolato oggettivamente e scientificamente su migliaia di statistiche e dati forniti sulla prestazione del calciatore da una società terza leader nel mondo per questo tipo di parametri (il fantacalcio inglese la utilizza da anni), la OPTA; non ci sarà nessun giudizio umano ma solo un voto derivato da ciò che fa realmente un calciatore in campo. Possibilità di visionare i voti live ma sono quelli della redazione fantacalcio.it quindi possono essere sicuramente un po' diversi;
- c) *Redazione di sintesi Italia*: voto derivante dalla media aritmetica arrotondata dei voti di redazione fantacalcio.it e l'algoritmo alvin482. Voti live come in punto b).

2) Sostituzioni ammesse durante una partita:

- a) norma torna alle classiche 3 sostituzioni;
- b) norma rimane a 5 sostituzioni, come attualmente in serie A e come da modifica straordinaria regolamento passata stagione, post lock down pandemia covid;
- c) norma viene modificata: solo 2 sostituzioni possibili, per bilanciare il fatto che con 5 sostituzioni in serie A giocano sicuramente più calciatori che quindi portano più voti ai calciatori nel fantacalcio.

3) Modificatore difesa: con media voti in pagella < 6 con difensori >3, raggiunta punteggi bonus assegnati alla squadra avversaria (realisticamente una difesa più debole avvantaggia l'attacco della squadra avversaria).

a) media <5 => +3 punti alla squadra avversaria;
media >=5 <5.25 => +2 punti alla squadra avversaria;
media >=5.25 <5.5 => +2 punti alla squadra avversaria;
media >=5.5 <5.75 => +1 punti alla squadra avversaria;
media >=5.75 <6 => +1 punti alla squadra avversaria.

b) media <5 => +2 punti alla squadra avversaria;
media >=5 <5.25 => +1 punti alla squadra avversaria;
media >=5.25 <5.5 => +1 punti alla squadra avversaria;
media >=5.5 <5.75 => +1 punti alla squadra avversaria;
media >=5.75 <6 => +1 punti alla squadra avversaria.

c) media <6 => +1 punti alla squadra avversaria.

4) Modificatore difesa: con media voti in pagella > 6 con difensori >3, modifica punteggi malus assegnati alla squadra avversaria.

a) media >=6 <6.25 => -3 punti alla squadra avversaria;
media >=6.25 <6.5 => -3 punti alla squadra avversaria;
media >=6.5 <6.75 => -3 punti alla squadra avversaria;
media >=6.75 <7 => -3 punti alla squadra avversaria;
media >=7 <7.25 => -6 punti alla squadra avversaria;
media >=7.25 <7.5 => -6 punti alla squadra avversaria;
media >=7.5 <7.75 => -6 punti alla squadra avversaria;
media >=7.75 <8 => -6 punti alla squadra avversaria.

b) lasciamo la norma com'è ora:

media >=6 e <6,5 => -2 punti alla squadra avversaria;
media >=6,5 e <7 => -4 punti alla squadra avversaria;
media >=7 e <7,5 => -6 punti alla squadra avversaria;
media >=7,5 => -8 punti alla squadra avversaria.

5) Modifica fasce dei goal per competizioni a scontro diretto come segue:

in base al punteggio raggiunto dalla squadra si calcoleranno i gol segnati dalla stessa, in fasce punteggio uguali di cui ognuna è incrementata della precedente sempre di 6 punti.

fino a 65,9 punti = 0 gol
da 66 a 71,9 punti = 1 gol
da 72 a 77,9 punti = 2 gol
da 78 a 83,9 punti = 3 gol
da 84 a 89,9 punti = 4 gol
da 90 a 95,9 punti = 5 gol
e così via...

a) si;

b) no, lasciamo la norma com'è ora (fasce goal incrementali di 1 punto su ogni fascia precedente, dalla 5° fascia incremento bloccato a 10).

6) Modifica premi in denaro competizioni: decurtare 5 euro da premio competizione Supercoppa di Lega (sarà quindi di 10 euro), decurtare 10 euro da premio 2° posto competizione Campionato (sarà quindi di 240 euro), inserire premi 3° posto competizione Coppa Gran Premio che sarà di 10 euro e 3° posto competizione Torneo Chevanton che sarà di 5 euro.

a) si;

b) no, lasciamo la norma com'è ora.

7) Riduciamo la rosa calciatori al tetto massimo di 35. Nel caso una squadra avesse in rosa un numero maggiore di 35 calciatori dopo il reset delle rose, il manager proprietario sarà obbligato a svincolarne un numero sufficiente durante il calciomercato estivo – appendice iniziale per rientrare nei 35. Questa regola comporterebbe anche la modifica di alcune sotto-regole legate al numero di 50 calciatori attualmente contemplato, in quanto queste sotto regole erano state decise e calcolate appunto proporzionalmente sul numero 50: saranno diminuiti proporzionalmente il totale crediti elargito a inizio stagione alle società e il bonus moltiplicatore crediti su svincolo dei calciatori che abbandonano la serie A.

a) si;

b) no, lasciamo la norma com'è ora.

8) Eliminiamo la regola relativa al “calciomercato jolly” per calciatori che si infortuniano: un calciatore infortunato per qualsiasi periodo di tempo quindi non potrà essere rimpiazzato e non si potrà acquistare nessun calciatore in aggiunta di quel ruolo.

a) si;

b) no, lasciamo la norma com'è ora.

9) Finalmente un premio vero, simpatico e non più simbolico, per il manager vincitore del trofeo Panchina d'Oro: oltre alla consueta busta e targa verrà consegnato al vincitore una bottiglia di vino o liquore che potrà spaziare dalla marca Conad alla marca Lidl ma addirittura alla Vini Rizzello o Molinari! In questo modo daremo un po' più peso anche alle nostre votazioni e al premio stesso. Il denaro per l'acquisto del premio verrà preso direttamente dal fondo cassa “spese di gestione del Gioco”...quello che rimarrà. Se non dovesse rimanere nulla..ci penserà il Presidente!

a) si;

b) no, lasciamo la norma com'è ora, in premio solo una busta sgualcita.