

# CONSULTAZIONI

## PRE-STAGIONE/STRAORDINARIE

### PER MODIFICHE AL REGOLAMENTO

#### PRE-STAGIONE

- 1) Votazioni di carattere ufficiale che avranno quindi come oggetto decisioni riguardanti il gioco e la lega:**
  - 1) saranno a Maggioranza Relativa e cioè: la decisione oggetto della votazione risulta approvata qualora sia stato raggiunto il Quorum Legale per dare validità alla seduta, solo ed esclusivamente se ottiene la maggioranza dei Voti di tutti gli iscritti, ovvero se i voti favorevoli sono in numero maggiore di quelli contrari. La Votazione raggiunge il Quorum Legale (e può quindi essere considerata valida a tutti gli effetti) nel caso in cui tra gli iscritti il numero dei votanti alla stessa supera, anche di una sola unità, quello degli assenti.
  - 2) Così com'è ora: maggioranza con quorum 100% (devono aver votato tutti gli iscritti).
  
- 2) Nel caso in cui un Iscritto, non rispettando lo spirito del Gioco o per cause di forza maggiore, decida di ritirarsi dalla lega a stagione in corso:**
  - 1) tutte le gare precedentemente disputate dalla sua squadra nell'ambito delle varie Competizioni perderanno valore: pertanto verranno ricalcolati tabellini e classifiche considerando la totalità delle sconfitte a tavolino. L'iscritto dovrà comunque pagare ovviamente la quota d'iscrizione.
  - 2) non verrà ricalcolato nulla.
  
- 3) Se un manager per un qualsiasi motivo non schiera la formazione della sua squadra per una qualsiasi competizione:**
  - 1) non verrà presa in considerazione quella della settimana precedente ma esso perderà la partita a tavolino. Conseguentemente il manager pagherà una multa di 5 euro per la relativa giornata. Il totale che si ricaverà a fine stagione da queste multe confluirà esclusivamente nella cassa fantacalcio di lega (utilizzata per organizzazione/gestione del gioco/aggiornamento targhe premio).
  - 2) verrà utilizzata la formazione della giornata precedente, senza lamentele!!!

**4) Per consentire la corretta distribuzione dei Premi a tutti gli aventi diritto in tempi ragionevoli è fatto improrogabilmente obbligo a tutte gli iscritti di provvedere al saldo della propria quota di iscrizione nei confronti della Lega entro i 45 giorni successivi alla conclusione dell'ultimo Evento Ufficiale della Stagione:**

1) Si.

2) No.

**5) Modalità del mercato calciatori estivo pre-campionato (e quindi anche appendice pre-campionato e di riparazione invernale):**

1) renderlo con asta "vecchio stile": tutti i managers si ritroveranno in data e orario fissati per comporre la propria rosa tramite asta manuale. Con apposito software fantagazzetta il Presidente chiamerà in ordine casuale (tramite il software) i calciatori sui quali vi saranno le eventuali puntate. Base di partenza fissa per ogni calciatore 1 credito. A ogni puntata in assenza di rilanci da parte di altri managers si procederà al conteggio fino a 3: al 3 il calciatore sarà aggiudicato dal miglior offerente. Gli scambi fra società rimarranno comunque confermati come opzione aggiuntiva.

2) renderlo con asta stile "ebay" ovvero coi i rilanci: ogni manager proporrà un asta per qualsiasi calciatore a sua discrezione, la durata di tutte le aste sarà fissa e stabilita a priori dal Consiglio di Amministrazione, probabilmente 3 ore, e sarà indicata nel documento "Date & orari importanti". È possibile impostare degli orari di "sospensione" giornalieri, ad esempio nelle ore notturne. Quando la scadenza di un'asta cade nel periodo di pausa giornaliera, la scadenza stessa sarà allungata di tante ore quant'è lunga la pausa stessa. Esempio: durata singola asta 3 ore, asta lanciata alle 22.00 con pausa impostata dalle 23.00 alle 8.00 del mattino successivo; dopo la prima ora d'asta ci sarà un "rimbalzo" della scadenza alle 10.00 del mattino successivo. La singola asta può essere lanciata solo ed esclusivamente quando la sua durata le permette di concludersi prima della fine dell'intera sessione di mercato. Esempio: asta singola della durata di 2 ore, lanciata alle 14.30 del giorno X. Per poter avviarsi è necessario che l'intera sessione di mercato finisca dalla 16,30 del giorno X in poi. In caso contrario il sistema vi segnalerà che è impossibile lanciare l'asta. Ne consegue che la vita di una singola asta è collegata alla sua prima offerta. Non è possibile impostare il sistema in modo che tutte le aste scadano allo stesso momento, tanto meno in concomitanza con la scadenza dell'intera sessione di mercato.

La modalità di rilancio sarà di tipo libero, ovvero ogni manager potrà rilanciare la cifra voluta. Vi sarà anche la funzione Timeshift, essa consente di allungare l'asta in caso di offerte negli ultimi minuti. Ad esempio è possibile, in caso di offerte nell'ultimo minuto, che la scadenza della singola asta venga prorogata di un ulteriore minuto. Questa modalità è molto simile al concetto utilizzato nelle aste off-line dove, ad ogni rilancio, il battitore prima di aggiudicare il calciatore provvede a contare fino a tre, salvo ricominciare in caso di nuova offerta. Se si giunge in prossimità della scadenza dell'intera sessione di mercato tuttavia il timeshift non andrà oltre la data di fine mercato. Per ultimo ci sarà la possibilità per ogni manager di utilizzare puntate automatiche (autobid) ovvero inserire una cifra massima per la propria offerta.

3) mantenerlo com'è ora ovvero con modalità "asta in busta chiusa" (con regole e opzioni disponibili in fantagazzetta, da vedere).

## 6) Metodo asta mercato calciatori:

- 1) considerare 1 CREDITO = 1 EURO REALE, a questo punto ogni manager potrà investire per la sua società dei SOLDI VERI da un minimo di 25 euro (corrispondenti ai 25 CREDITI che si spendono per i 25 calciatori che comporranno la rosa) a un massimo di 250 euro (corrispondenti a 250 crediti massimi che si potranno utilizzare come budget per creare la rosa dei calciatori della propria squadra); rimane identica e confermata la parte della quota di iscrizione equivalente a tot euro riservata alle spese di organizzazione e gestione del gioco. Nel mercato di riparazione invernale ogni società potrà investire ulteriori 20 euro sempre reali per l'asta (corrispondenti ai 20 crediti che si hanno in aggiunta al budget). Le eventuali compravendite avverranno ovviamente con denaro reale. Il budget eventualmente rimasto in cassa dopo la fine del mercato estivo, come già avviene ora, rimarrà a disposizione per quello invernale di riparazione. Il tutto sarà sempre riportato sul sito web dedicato. Il montepremi finale da distribuire nelle premiazioni sarà quindi equivalente al totale della spesa fatta dalle società nell'asta estiva e invernale e sarà suddiviso col seguente criterio: 1° classificato campionato riceverà il 26%, il 2° il 23%, il 3° il 19%, il 4° il 13%, il 5° il 10%, il vincitore della coppa gp il 6%, il vincitore della EVENTUALE coppa salento il 3%. Cifre dei Bonus/Malus dal 6° al 10° classificato in campionato rimarranno identici. Ovviamente ogni iscritto non pagherà più la quota d'iscrizione.
- 2) avere come budget iniziale di stagione 500 crediti per la propria società (+ 40 crediti nel mercato di riparazione invernale) e avere come base d'asta la quotazione calciatore di Fantagazzetta, sia per il mercato estivo che per quello invernale.
- 3) com'è ora.

## 7) Per simulare un calciatore primavera in campo e non giocare in 10 inserire punteggio riserva d'ufficio per portiere uguale a 2. E riserva d'ufficio per calciatore di movimento uguale a 4:

- 1) Si.
- 2) No.

## 8) Introdurre il BONUS/MALUS MODIFICATORE PORTIERE, che sarà dato dal voto del portiere schierato in campo, calcolato sulla base dei voti ottenuti in pagella (senza mai considerare nessuno dei bonus e malus). Punteggio:

- se il portiere ha un voto  $\leq 3$ , si aggiunge +3 al totale dell'avversario.
- Se il portiere ha come voto 3,5 si aggiunge +2,5 al totale dell'avversario.
- Se il portiere ha come voto 4 si aggiunge +2 al totale dell'avversario.
- Se il portiere ha come voto 4,5 si aggiunge +1,5 al totale dell'avversario.
- Se il portiere ha come voto 5 si aggiunge +1 al totale dell'avversario.
- Se il portiere ha come voto 5,5 si aggiunge +0,5 al totale dell'avversario.
- Se il portiere ha come voto 6,0 si aggiunge +0 al totale dell'avversario.
- Se il portiere ha come voto 6,5 si aggiunge -0,5 al totale dell'avversario.
- Se il portiere ha come voto 7,0 si aggiunge -1 al totale dell'avversario.
- Se il portiere ha come voto 7,5 si aggiunge -1,5 al totale dell'avversario.
- Se il portiere ha come voto 8 si aggiunge -2 al totale dell'avversario.

**Se il portiere ha come voto 8,5 si aggiunge -2,5 al totale dell'avversario.**

**Se il portiere ha un voto  $\geq 9$  si aggiunge -3 al totale dell'avversario.**

**Nel caso nessun portiere porti punteggio alla squadra, non sarà dato nessun bonus o malus alla squadra avversaria:**

1) Si.

2) No.

**9) Introdurre il BONUS/MALUS MODIFICATORE CENTROCAMPO, che sarà dato dal confronto tra il totale dei centrocampisti delle due squadre, calcolati sulla base dei voti assegnati ai singoli centrocampisti (esclusi bonus e malus). Nel caso di disparità nel numero di centrocampisti schierati dai due Managers, saranno aggiunti, alla squadra con meno centrocampisti, tanti voti pari a 5 quanti sono i centrocampisti mancanti per pareggiare il numero dell'avversario.**

**Punteggio:**

**se la differenza tra centrocampisti è  $< 2$ , si assegna 0 a entrambe le squadre.**

**Se la differenza tra i centrocampisti è tra 2 e 3,5 si assegna +1 alla squadra col totale centrocampisti migliore e -1 all'altra.**

**Se la differenza tra i centrocampisti è tra 4 e 5,5 si assegna +2 alla squadra col totale centrocampisti migliore e -2 all'altra.**

**Se la differenza tra i centrocampisti è tra 6 e 7,5 si assegna +3 alla squadra col totale centrocampisti migliore e -3 all'altra.**

**Se la differenza tra i centrocampisti è  $\geq 8$  si assegna +4 alla squadra col totale centrocampisti migliore e -4 all'altra:**

1) Si.

2) No.

**10) Istituzione competizione Coppa Salento:**

1) Modalità a eliminazione diretta: sorteggio incontri andata/ritorno (anche finale) a determinate giornate della serie A decise insieme al calendario del campionato, passaggio del turno con: 1)risultati, 2)gol doppi fuori casa, 3)supplementari e rigori, 4)somma punti squadre. Conseguente aumento dell'iscrizione di 5 euro: premio al vincitore di 50 euro. (targa con inciso nome come per altri trofei esistenti).

2) Modalità a gironi champions: sorteggio 2 gruppi con incontri andata/ritorno (anche finale) a determinate giornate della serie A decise insieme al calendario del campionato, passaggio del turno per le prime 4 classificate con: 1)punti girone 2)classifica avulsa, 3)gol fatti, 4)differenza reti, 5)gol subiti. Passaggio dei turni successivi ad eliminazione diretta con: 1)risultati, 2)gol doppi fuori casa, 3)supplementari e rigori, 4)somma punti squadre. Conseguente aumento dell'iscrizione di 5 euro: premio al vincitore di 50 euro. (targa con inciso nome come per altri trofei esistenti).

3) Non voglio giocare questa competizione.

**11) Istituire FANTASCHEDINA: solo dopo aver completato il mercato calciatori pre-campionato verranno assegnati 50 CREDITI una tantum a ciascuna società che potranno essere utilizzati, insieme agli eventuali rimanenti dal mercato calciatori estivo pre-campionato, a discrezione del manager per giocare la fantaschedina. Relativamente a questa si potrà giocare esclusivamente 1 colonna al costo di 1 credito sulle partite delle 2 competizioni CAMPIONATO ed EVENTUALE COPPA SALENTO. Le eventuali vincite del manager confluiranno nel budget della società e potranno essere utilizzate a discrezione. Non si potranno giocare doppie/triple, dovrà essere specificato un segno per ogni incontro ed è possibile giocare una sola colonna per ogni giornata della competizione. Il calcolo della fantaschedina avviene automaticamente durante il calcolo della giornata. Se in una giornata non ci sono vincitori, i crediti accumulati andranno a confluire nel montepremi per la successiva giornata. Se in una giornata sono presenti più vincitori il montepremi viene diviso in parti uguali tra tutti i vincitori:**

1) Si.

2) No.

**12) Abbiamo la possibilità questa stagione, nel caso di partite rinviate o giocate con un anticipo o posticipo straordinario, superiore alle 48 ore rispetto al turno in calendario, di attendere i punteggi reali dei calciatori quando le partite verranno giocate, senza dare il 6 d'ufficio. Facciamo questa scelta?**

1) Si.

2) No.

**13) Ulteriore opzione in Mercato Estivo pre-stagione e Mercato Riparazione Invernale: un manager potrà avere la possibilità, una volta acquistato regolarmente un calciatore, di pagare nuovamente la stessa cifra utilizzata per il suo acquisto (quindi in totale il doppio) per averlo automaticamente e permanentemente nella Rosa della sua Squadra anche per le successive stagioni. Ovviamente se il budget della sua Società glielo permette. Una volta assicuratosi il cartellino "permanente" del calciatore, il manager potrà comunque decidere di rivenderlo ad altra società o alla lista svincolati Fantagazzetta (nei tempi e nei modi del mercato sia nel corso della stessa stagione sia nelle future) ricevendo esclusivamente come crediti la cifra dell'attuale quotazione del calciatore o di quella che ne fa il manager della società acquirente. Se questo calciatore non comparirà più nella lista svincolati Fantagazzetta (ha lasciato la serie A italiana), la sua rivendita seguirà la regola standard ovvero il calciatore verrà rivenduto alla lista Fantagazzetta sempre alla cifra in crediti della sua ultima quotazione:**

1) Si.

2) No.

**14) Qualora un Manager non dovesse rispettare i tempi e i modi stabiliti per le iscrizioni, le votazioni di carattere ufficiale e tutto quanto riguardasse una azione ufficiale da effettuare per il Gioco e la Lega, inficiandone magari anche il corretto svolgimento e provocando stress traumatico al Presidente, si applicherà per ogni evento la seguente penalità (si precisa che tutte le scadenze sono stabilite esclusivamente secondo i tempi a disposizione per il gioco e dando comunque sempre la possibilità onesta a tutti di poter operare senza fretta):**

1) Sottrazione di 1 credito dal budget società.

2) Sottrazione di 1 punto dalla classifica della squadra in competizione Campionato.

3) Ammenda di 1 euro da rendere in più al momento del pagamento della Quota d'Iscrizione (che confluirà nella Cassa Fantacalcio per gestione/organizzazione del Gioco).

4) Nulla, e così prima o poi il Presidente si stanca davvero di rincorrere tutti!

## **STRAORDINARIE**

**15) Per dare un senso al gioco della Fantaschedina anche dopo il calciomercato invernale di riparazione, introduciamo la regola che gli eventuali crediti residui a stagione conclusa verranno semplicemente aggiunti al budget riservato alla società a inizio stagione in ogni successiva stagione?**

1) Si.

2) No.

**16) Inserimento della "figura" esterna del Gran Giurì/Commissario/Cassazione (etc. etc.): una persona che non parteciperà al Gioco ma che avrà le seguenti funzioni da esterno: - in caso di risultato elettorale ex-aequo da parte degli iscritti si dovrebbe andare al voto del Consiglio di Amministrazione, ma se le votazioni da rivotare saranno maggiori di 2 non si tornerà alla votazione generale di tutti gli iscritti bensì si eseguirà prima una votazione che comprenda anche la figura esterna; in caso poi di ulteriore voto ex-aequo si tornerà come da prassi al referendum con tutti gli iscritti;**

**- in caso di risultato elettorale ex-aequo sulla votazione del Rappresentante dei Managers non si tornerà alla votazione generale di tutti gli iscritti bensì si eseguirà prima una votazione che comprenda anche la figura esterna; in caso poi di ulteriore voto ex-aequo si tornerà come da prassi al referendum con tutti gli iscritti;**

**- in generale qualsiasi votazione di carattere ufficiale che abbia come oggetto il Gioco e la Lega, in caso di risultato elettorale ex-aequo, passerà prima dal voto del Consiglio di Amministrazione + la figura esterna, dopodiché in caso di persistere di risultato ex-aequo si tornerà al referendum con tutti gli iscritti alla stagione.**

**Per questa figura esterna è candidabile chiunque, previa approvazione della persona dal Consiglio di Amministrazione e successivamente previo passaggio di un esame scritto a risposta multipla che comprenderà i seguenti argomenti: regolamento e date & orari della Lega della stagione corrente, svolgimento logistico della Lega e del Gioco della stagione corrente, storia del Gioco e della Lega.**

**In caso di non-passaggio dell'esame la persona potrà ritentare la stagione successiva:**

1) Si.

2) No.

**17) A seguito purtroppo della constatazione di una situazione “poco chiara” (a causa della regolamentazione non estremamente precisa ed efficace) che potrebbe sfociare in azioni da parte dei managers che andrebbero in conflitto con lo spirito del gioco della Fantaschedina, modifichiamo la modalità che la regola (che avrà validità appena logisticamente possibile), da scegliere una delle 3 seguenti opzioni:**

1) I 50 crediti che sono stati assegnati a ciascuna società a inizio stagione per giocare le schedine non potranno essere utilizzati dai singoli managers a discrezione (quindi anche come parte del budget per il mercato calciatori di riparazione invernale) ma è come se fossero stati dati “in prestito” o come bonus solo ed esclusivamente per giocare le schedine durante tutta la stagione: pertanto tutti i crediti rimanenti dai 50 “prestati” (50 meno quindi quelli utilizzati per giocare le schedine fino alla giornata prima di quella dove si avrà il mercato di riparazione) saranno decurtati dal proprio budget all'ultima giornata buona del campionato di serie A italiano subito prima del nostro mercato di riparazione invernale: ma tutti i crediti che eccederanno la cifra sopra i 50 crediti “prestati” saranno aggiunti al budget della propria società e potranno essere tranquillamente utilizzati per il mercato calciatori di riparazione invernale. Il resto della regola rimane com'è ora.

2) Saranno immediatamente sottratti al budget di ciascuna società i 50 crediti assegnati a inizio stagione per giocare le schedine, meno quelli ovviamente già utilizzati. La fantaschedina potrà essere giocata solo sulla competizione Campionato (sulla Coppa Salento si creerebbe il problema di avere la possibilità di giocare una schedina su 1 o 2 partite, tipo semifinali e finale della competizione, con possibilità di vincita diverse e più sicure) e senza utilizzare i crediti del budget della propria società. Chi vincerà la schedina nella relativa giornata di campionato avrà un premio di 10 crediti che andrà a confluire nel budget della propria società (questo potrà essere utilizzato dal manager a propria discrezione). In caso di più manager vincitori il premio non sarà suddiviso fra i vincitori.

3) Lasciamo la regola come è ora.

**18) Modalità Mercato Calciatori di Riparazione invernale: la piattaforma web Fantagazzetta purtroppo, quando si svincola (si rivende) un calciatore alla lista (calciatori svincolati) Fantagazzetta, permette di offrire in asta per lo stesso calciatore nella medesima sessione di mercato, e questo sfortunatamente complica in maniera pesante la nostra regola attuale (che dice che ai calciatori rivenduti alla lista Fantagazzetta possono essere fatte offerte in asta solo nella sessione mercato successiva). Seguendo ciò che prevede la Fantagazzetta infatti, sarebbe molto molto complicato eseguire un controllo perfetto sulle offerte fatte a calciatori eventualmente di ex proprietà (nella stessa sessione di mercato) di qualche manager.**

**Ovviamente si specifica che seguendo la procedura che prevede la Fantagazzetta potrebbe succedere che un manager possa trovare o meno nella lista calciatori svincolati un calciatore x o y a seconda degli orari delle operazioni di mercato di un manager x o y.**

**A fronte di tutto ciò pertanto potremmo decidere una soluzione diversa per evitare il casotto generale, e votiamo una delle seguenti opzioni:**

- 1) Seguire la modalità di Fantagazzetta che permette di poter offrire in asta per un calciatore svincolato da qualsiasi manager nella stessa sessione di mercato.
- 2) Lasciare la regola così com'è ora e operare tutti i controlli necessari del caso per evitare che possa succedere ciò che la Fantagazzetta permette; in caso però di errori (sia in mala che buona fede) registrati su una operazione di mercato, il manager colpevole subirà una penalità per ogni operazione errata (che sarà quindi condonata), nella prima giornata delle competizioni successiva al mercato. Queste penalità verranno decise sempre con sondaggio (prima dell'inizio del mercato) in caso di vittoria di questa opzione 2.

**19) Modalità Mercato Calciatori di Riparazione invernale (e appendice mercato pre-stagione estivo): la piattaforma web Fantagazzetta purtroppo, non permette di comprendere nella stessa categoria le compravendite con la lista calciatori svincolati e le compravendite fra managers, ma le distingue, e quindi andranno necessariamente a sommarsi (permane invece la modalità di esclusione dal numero delle compravendite di quei calciatori che non giocano più nella serie A italiana).**

**Inoltre mentre nelle compravendite con la lista svincolati ogni operazione di entrata/uscita calciatore equivale a 1 compravendita e si possono mettere i limiti sul numero di queste, nelle compravendite fra managers questo limite si può mettere solo sul numero di managers con i quali si possono effettuare, e non sul numero di compravendite che si effettuano con lo stesso manager, le quali risultano quindi illimitate.**

**Questo ovviamente cozza con la nostra regola che non distingue numero di compravendite con lista calciatori svincolati Fantagazzetta + quelle coi Managers, le quali sono massimo 10 in tutto.**

**A fronte di tutto ciò, scegliamo una delle seguenti opzioni sul numero di compravendite possibili per il nostro mercato:**

- 1) Compravendite con lista calciatori svincolati fantagazzetta potranno essere massimo 10, + compravendite con managers che potranno essere massimo 10.
- 2) Compravendite con lista calciatori svincolati fantagazzetta potranno essere massimo 10, + compravendite con managers che potranno essere massimo 5.

3) Lasciamo la regola così com'è ora: compravendite totali con lista calciatori svincolati Fantagazzetta + quelle coi Managers in tutto massimo 10. Questo comporterà però tutti i controlli necessari del caso per evitare che possa succedere ciò che la Fantagazzetta permette comunque di fare; in caso quindi di errori (sia in mala che buona fede) registrati su una operazione di mercato, il manager colpevole subirà una penalità per ogni operazione errata (che sarà condonata), nella prima giornata delle competizioni successiva al mercato. Queste penalità verranno decise sempre con sondaggio (prima del mercato) in caso di vittoria di questa opzione 3.